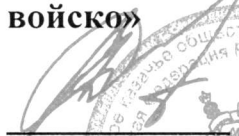


Государственное казенное учреждение Республики Крым «Казачи Крима»
Войсковое казачье общество
«Черноморское казачье войско»

СОГЛАСОВАНО:

Атаман войскового казачьего
общества «Черноморское казачье
войско»


А.В. Сироткин
« 19 » 02 2025 г.



УТВЕРЖДЕНО:

приказом Государственного казенного
учреждения Республики Крым
«Казачи Крима»
от 19.02.2025 г. № 14/2025

ПОЛОЖЕНИЕ

о проведении регионального мероприятия
«Военно-спортивная игра «Казачок - 2025»



г. Симферополь 2025

1. ОБЩИЕ ПОЛОЖЕНИЯ

1.1. Настоящее Положение определяет порядок организации и проведения мероприятия «Военно-спортивной «Казачок-2025» (в дальнейшем – Мероприятие, Игра). Мероприятие проводится с целью пропаганды допризывной подготовки и воспитания патриотизма.

1.2. К целям и задачам Игры относятся:

- Развитие физической активности и выносливости у детей.
- Воспитание патриотизма и уважения к традициям казачества.
- Формирование командного духа и умения работать в коллективе.

2. ОРГАНИЗАТОРЫ МЕРОПРИЯТИЯ

2.1. Организатора Игры являются войсковое казачье общество «Черноморское казачье войско», Государственное казенное учреждение Республики Крым «Казачи Крыма», при участии Отделам по вопросам казачества Аппарата Совета министров Республики Крым.

2.2. Непосредственное проведение программы возлагается на команду, состоящую из офицеров-наставников (кураторов) и воспитанников казачьих классов.

3. УЧАСТНИКИ МЕРОПРИЯТИЙ

3.1. К участию допускаются команды от 1-2-х классов образовательного учреждения, реализующего казачий компонент, состоящие из 10 человек (мальчиков и девочек).

3.2. Возраст участников – от 7 до 9 лет.

3.3. Каждая команда должна иметь капитана, который будет представлять команду на всех этапах соревнований.

4. МЕСТО И ВРЕМЯ ПРОВЕДЕНИЯ

4.1. Планируемая дата проведения военно-спортивной игры 18 апреля 2025 года.

4.2. на территории МБОУ ДОД «Красногвардейская спортивная школа им. И.В. Стаценко» по адресу: ул. 50 лет Октября д. 20, пгт. Красногвардейское, Красногвардейский район, Республика Крым.

4.2. Открытие – в 11-00 часов.

5. ПРОГРАММА ИГРЫ

5.1. Программа включает следующие этапы:

- Этап 1: Приветствие команд. Капитаны представляют свои команды, рассказывают о своих символах и девизах.
- Этап 2: Эстафета «Переправа». Команды должны преодолеть полосу препятствий, используя веревки, маты и другие элементы.

- Этап 3: Викторина «Знатоки казачьих традиций». Вопросы будут связаны с историей казачества, традициями и обычаями.

- Этап 4: Конкурс «Меткий стрелок». Участникам предстоит метание дротика-Дартс.

- Этап 5: Финальная эстафета «Казачи спешат на помощь». Команды должны пройти все препятствия и добраться до финиша первыми.

6. ПОДВЕДЕНИЕ ИТОГОВ И НАГРАЖДЕНИЕ

6.1. Победители определяются по сумме баллов, набранных командой на каждом этапе.

6.2. Награждение победителей проводится сразу после окончания всех этапов.

6.3. Все участники получают памятные сувениры и грамоты за участие.

6.4. Команда-победитель получает кубок и диплом победителя.

7. ПРАВИЛА БЕЗОПАСНОСТИ

7.1. Во время проведения игры необходимо соблюдать правила техники безопасности.

7.2. Ответственность за безопасность участников несут организаторы и сопровождающие взрослых.

7.3. При возникновении чрезвычайных ситуаций необходимо немедленно сообщить об этом организаторам и принять меры по обеспечению безопасности детей.

8. ФИНАНСОВОЕ ОБЕСПЕЧЕНИЕ

8.1. Финансовое обеспечение проведения военно-спортивной игры проводится за счет средств Организатора.

8.2. Организатор в рамках утвержденного бюджета осуществляет организационно-методическое и техническое обеспечение проведения мероприятия.

8.3. Организация мероприятия (в части оказания транспортных услуг для доставки команд к месту проведения игры) производится подрядной организацией в соответствии с техническим заданием.

9. ЗАКЛЮЧИТЕЛЬНЫЕ ПОЛОЖЕНИЯ

9.1. Настоящее Положение может быть изменено или дополнено по решению организаторов.

9.2. Все вопросы, не урегулированные настоящим Положением, решаются организационным комитетом.

9.3. Настоящее Положение вступает в силу с момента его утверждения и действует до завершения мероприятия.

10. КОНТАКТНЫЕ ДАННЫЕ

10.1. Контактные данные ответственного лица:

Воронина Светлана Эдуардовна – начальник отдела казачьего образования и молодёжной политики ГКУ РК «Казачи Крыма», контактный телефон +7(978)751-36-30.

Для казачат 1-2 классов выбираются такие военно-спортивные конкурсы, которые будут соответствовать их возрасту и уровню физической подготовки:

1. «Полоса препятствий»

Задача: преодолеть полосу препятствий, включающую прыжки через маты, пролезание под натянутыми веревками, бег между конусами и т.п.

Оборудование: маты, веревки, конусы, небольшие барьеры.

2. «Меткий стрелок»

Задача:

- Занять удобную позицию. Встать прямо на расстоянии примерно 2,5 метра до мишени. Выставить вперёд правую ногу (если левша — левую), носок по центру мишени. Удерживать баланс, для этого слегка подать корпус вперёд по направлению к мишени. Один дротик держать параллельно полу в ведущей руке, которой будет бросок, на одной вертикальной линии с целью и глазом, которым «пристреливаются». Свободная рука прижата к животу и держит запасные два дротика.

- Прицелиться чуть выше «бычьего глаза». Аккуратно бросить дротик, без лишней суеты и напряжения — нужно задать направление и скорость. Перед броском кисть слегка подаётся вперёд и вверх.

- Добиться точности. Выбирая последующую цель, всегда примеряться чуть выше. Чем меньше пальцев соприкасается с дротиком, тем более чётким и уверенным будет полёт. Дротик нужно держать как карандаш, это позволит улучшить точность попадания.

3. «Марш-бросок»

Задача: пробежать определенную дистанцию с препятствиями (перелезть через низкие заборы, перепрыгнуть через канавы и т.п.).

Оборудование: заборы, канавы, конусы для разметки дистанции.

4. «Перетягивание каната»

Задача: Две команды перетягивают канат, стараясь перетянуть его на свою сторону.

Оборудование: канат, разметка на земле.

5. «Штурм крепости»

Задача: Команде нужно захватить «крепость», которая представляет собой небольшой домик или палатку, защищенную «врагами» (другими участниками). Необходимо сорвать цветную ленту с участника.

Оборудование: палатка или домик, цветные ленты.

6. «Минное поле»

Задача: проходить по «минному полю» (полоса с минным заграждением), не наступив на них. Если участник наступает на предмет, он считается «взрывшимся» и выбывает из конкурса.

Оборудование: предметы для создания «минного поля» (конусы, имитационные мины т.п.), полоса для прохождения.

7. «Рывок к победе»

Задача: участвовать в эстафетном беге, где каждый участник должен пробежать короткую дистанцию, передать эстафету следующему члену команды.

Оборудование: стартовый пистолет (или свисток), палочка-эстафета.

8. «Точный бросок»

Задача: бросать кольца на стойки или палки, пытаясь попасть ими на цель.

Оборудование: кольца, стойки или палки.

9. «Военная викторина»

Задача: отвечать на вопросы о военной истории, традициях казачества и т.п.

За правильные ответы начисляются баллы.

Оборудование: карточки с вопросами, табло для подсчета очков.

10. «Строевая подготовка»

Задача: выполнять простые строевые упражнения под руководством командира (капитана команды). Например, маршировка, повороты, перестроения.

Оборудование: пространство для выполнения упражнений, командир-команда.

Эти конкурсы помогут развить у детей ловкость, координацию, командный дух и интерес к военным традициям. Важно помнить, что главное в таких играх — это безопасность и удовольствие от участия!

Вопросы по истории казачества для казачат 1-2 класса должны быть простыми и понятными, чтобы заинтересовать детей и помочь им лучше усвоить материал

1. Кто такие казаки?

Ответ: Казаки — это свободные люди, жившие на границах государства и охранявшие его от врагов.

2. Где жили казаки?

Ответ: Казаки жили на юге России, вдоль рек Дон, Кубань и Волга.

3. Как назывались поселения казаков?

Ответ: Поселения казаков назывались станицами.

4. Что такое атаман? —

Ответ: Атаман — это глава казаков, выбранный казаками для руководства.

5. Какой головной убор носили казаки?

Ответ: Казаки носили папахи — высокие меховые шапки.

6. Какое оружие было у казаков?

Ответ: У казаков были сабли, пики и ружья.

7. Чем занимались казаки в свободное время?

Ответ: В свободное время казаки занимались охотой, рыбалкой и ремеслами.

8. Какие традиции были у казаков?

Ответ: У казаков были традиции гостеприимства, взаимопомощи и уважения старших.

9. Почему казаки считались хорошими воинами?

Ответ: Казаки были хорошими воинами потому, что они с детства учились верховой езде, стрельбе и фехтованию.

10. Какие праздники отмечали казаки?

Ответ: Казаки отмечали Пасху, Рождество и другие православные праздники.

11. Какую роль играли женщины в жизни казаков?

Ответ: Женщины занимались домашним хозяйством, воспитанием детей и поддерживали мужей в трудные времена

12. Как называли молодых казаков?

Ответ: Молодых казаков называли казачата

13. Как казаки помогали своему государству?

Ответ: Казаки защищали границы государства от врагов и участвовали в войнах.

14. Зачем казаки носили усы?

Ответ: Усы были символом мужественности и зрелости у казаков.

15. Какие песни пели казаки?

Ответ: Казаки пели народные песни, называемые казачьими песнями.

Эти вопросы помогут детям узнать больше о культуре и истории казачества, а также привьют уважение к традициям и прошлому своего народа.
