# Муниципальное бюджетное общеобразовательное учреждение «Владиславовская общеобразовательная школа» Кировского района Республики Крым

#### **PACCMOTPEHO**

на заседании МО учителей начальных классов Руководитель МО

\_\_\_\_\_Гамова А. В. Протокол № <u>1</u> от 29.08. 2025 г.

СОГЛАСОВАНО

Заместитель директора по учебно-воспитательной работе МБОУ "Владивлавовская ОШ"

Мелеховская Г.Г.

<u> 29. 08. 2025 г.</u>

**УТВЕРЖДЕНО** 

И.о. директора МБОУ
"Владиславовская ОШ"
Погосян Д.А.

Приказ № <u>149-о</u> от

29/ 08. 2025 г.

## РАБОЧАЯ ПРОГРАММА ВНЕУРОЧНАЯ ДЕЯТЕЛЬНОСТЬ

## Поиграем, посчитаем 1-Б класс

Направление: учение с увлечением Количество часов: 8 (0,25 часа в неделю) Срок реализации программы: 2025-2026 учебный год

Составитель:

Гамова Анна Владимировна, учитель начальных классов, специалист высшей квалификационной категории

### Рассмотрено

на заседании педагогического совета МБОУ "Владиславовская ОШ" Протокол от 30.08.2025 г. №16

#### ПОЯСНИТЕЛЬНАЯ ЗАПИСКА

Рабочая программа разработана в соответствии с основными положениями Федерального государственного образовательного стандарта начального общего образования.

В программе обозначены целевые ориентиры, изложены ожидаемые результаты, принципы, содержание и методы и способы организации внеурочной деятельности учащихся 1 классов.

Главный **целевой ориентир** курса «Поиграем, посчитаем» - содействие интеллектуальному развитию личности младших школьников, становлению и проявлению их индивидуальности, накоплению субъективного опыта организации индивидуальной и совместной деятельности и участия в ней.

Контактируя с окружающим миром, человек каждый раз сталкивается с новыми предметами и сторонами действительности. В силу тех или иных обстоятельств окружающая действительность вызывает у него интерес — специфическую направленность личности, формирующуюся в зависимости от индивидуальных возможностей. Прежде всего, познавательный интерес возникает в том случае, если круг интересов разнообразен, если человек выбирает то, что наиболее важно для него.

Как известно, основной формой обучения в образовательном учреждении является урок. В настоящее время актуальным стало проведение внеурочных занятий, призванных систематизировать и углублять знания, формировать умения, совершенствовать навыки. Но еще важнее заинтересовать ребенка тем или иным предметом и **научить** его **учиться.** Привить любовь к предмету, научить самостоятельно добывать знания, логически и нестандартно мыслить — это основополагающая задача творчески мыслящего учителя. А нестандартные формы занятий мотивируют детей не только к достижению результата, но и к деятельности. А такая мотивация является в младшем школьном возрасте ведущей.

Для решения нестандартной задачи требуется использовать знания, выходящие за пределы школьной программы («включить воображение»), опираться в рассуждении на логику. Развитию этих умений способствуют занятия кружка«Поиграем, посчитаем!». Решение нестандартных задач – главная цель данной программы.

Сформировать способность полноценно и обоснованно аргументировать свои выводы и действия, оперируя известными теоретическими положениями, логически правильно выстраивать рассуждения, доказательно и последовательно излагать свои мысли — одна из важнейших задач обучения математике. Данная рабочая программа призвана решать задачи математического образования с использованием игровых и групповых технологий обучения.

*Игровые технологии* обучения эффективны для воспитания познавательных интересов и активизации мыслительной деятельности учащихся. Они способствуют комфортному состоянию детей на занятиях, стимулируют желание изучать предмет.

*Групповые технологии* содействуют развитию навыков общения, укреплению межличностных отношений. Благодаря методам групповой работы дети учатся объяснять, доказывать свою точку зрения, слышать и слушать друг друга, что способствует воспитанию толерантности, формированию лидерских качеств личности.

Формы занятий с применением игровых и групповых технологий в практической деятельности учителя:

Дидактические игры. КВН. Математические бои. Математические праздники. Занятия-соревнования. Олимпиады.

Основными целями кружка, в соответствии с требованиями ФГОС НОО, являются:

- Формирование у учащихся умений добывать знания, систематизировать их и применять на практике;
- Создание для каждого ребенка возможности достижения высокого уровня математической подготовки и усвоения знаний.

#### Задачи кружка:

- Приобретение опыта самостоятельной математической деятельности по получению нового знания, его преобразованию и применению;
- Формирование в процессе изучения математики специфических качеств мышления, необходимых человеку для полноценного функционирования в современном обществе ( в частности логического мышления);
- Овладение системой математических знаний, умений и навыков, необходимых для повседневной жизни и для продолжения образования в средней школе.

Изучение математики в начальной школе представляет собой первый этап системы математического образования и развития учащихся. Специфика кружка «Поиграем, посчитаем!» заключается в его тесной взаимосвязи с учебным предметом «Математика». Занятия кружка и уроки математики в начальной школе представляют собой единую образовательную область. Содержание курса рационального распределено по степени сложности и представляет собой последовательную цепь заданий, углубляющих изучаемый на уроках математики материал.

С учетом специфики классов выстроена система учебных занятий, спроектированы цели, задачи, ожидаемые результаты обучения.

Отбор содержания подчиняется требованиям, предъявляемым обществом, педагогической наукой и практикой на современном этапе развития начальной школы:

- 1. Числа и арифметические действия над ними. Работа с текстовыми задачами. Геометрические фигуры и величины. Величины и зависимости между ними. Алгебраические представления.
  - 2. Математический язык и элементы логики. Работа с информацией и анализ данных.

## ПЛАНИРУЕМЫЕ РЕЗУЛЬТАТЫ ВНЕУРОЧНОЙ ДЕЯТЕЛЬНОСТИ

Результатами обучения должны выступать универсальные учебные действия, которые представлены познавательными, регулятивными, коммуникативными и личностными результатами.

#### Личностными результатами являются:

- Готовность учащихся целенаправленно использовать знания в учении и в повседневной жизни, формулировать вопросы и устанавливать какие из предложенных задач могут быть им успешно решены;
  - Проявление познавательного интереса к математике.

#### Метапредметными результатами являются:

Познавательные УУД:

- Формулировать ответы на вопросы;
- Сравнивать предметы, объекты, находить общее и различия;
- Группировать предметы на основе существенных признаков;
- Осуществлять синтез как составление целого из частей;
- Устанавливать причинно-следственные связи (в рамках доступного);
- Извлекать информацию, представленную в разных формах ( в виде схемы, иллюстрации, текста);
- Уметь отбирать из своего опыта ту информацию, которая может пригодиться для решения проблемы:
- Самостоятельно создавать способы решения проблемы, применять изученные способы действий для решения задач в типовых и поисковых ситуациях;
  - Строить алгоритм поиска необходимой информации;
  - Определять логику решения практической задачи.

Регулятивные УУД:

- Адекватно воспринимать оценку учителя;
- Планировать свое действие в соответствии с поставленной задачей и условиями ее реализации;
- Определять цель деятельности выполнения задания на занятии;
- Принимать и сохранять учебную задачу;
- Составлять план и последовательность действий;
- Сопоставлять свою работу с образцом;
- Оценивать свою работу по критериям, выработанными в классе.

Коммуникативные УУД:

- Уметь выстраивать коммуникативно-речевые действия, направленные на учет позиции собеседника (вслух говорит один, а другой внимательно слушает);
- Участвовать в диалоге на занятии (отвечать на вопросы учителя; слушать, слышать, понимать речь других; строить понятные для партнера высказывания, оформлять свою мысль в устной форме);
  - Делать выводы в результате совместной работы всего класса;
  - Формулировать собственное мнение и позицию;
- Учитывать разные мнения, стремиться к координации разных позиций в сотрудничестве, работать в группе, выполнять роль лидера или исполнителя.

# СОДЕРЖАНИЕ ВНЕУРОЧНОЙ ДЕЯТЕЛЬНОСТИ

Путешествие в царство геометрических фигур	1 ч.
Представляем число и цифра 5! Число пять и его предыдущее	1ч.
Путешествие Точки. (Отрезок. Треугольник, четырехугольник, пяти-	1 ч.
угольник, их вершины и стороны).	
Как подружиться с задачей?	1ч.
Знакомимся: «Я – самое большое однозначное число!»	1 ч.
Неожиданные задачи	1ч.
Измеряем, взвешиваем (масса и объем)	1ч.
Раз- десяток, два – десяток	1ч.

# ТЕМАТИЧЕСКОЕ ПЛАНИРОВАНИЕ

№ раз- дела и тем	Наименование разделов и тем	Учебные часы
1	Путешествие в царство геометрических фигур	1
2	Представляем число и цифра 5! Число пять и его предыдущее	1
3	Путешествие Точки. (Отрезок. Треугольник, четырехугольник, пяти-	1
	угольник, их вершины и стороны).	
4	Как подружиться с задачей?	1
5	Знакомимся: «Я – самое большое однозначное число!»	1
6	Неожиданные задачи	1
7	Измеряем, взвешиваем (масса и объем)	1
8	Раз- десяток, два – десяток	1
	Итого	8