МУНИЦИПАЛЬНОЕ БЮДЖЕТНОЕ ОБЩЕОБРАЗОВАТЕЛЬНОЕ УЧРЕЖДЕНИЕ
«СРЕДНЯЯ ОБЩЕОБРАЗОВАТЕЛЬНАЯ ШКОЛА № 8 ИМЕНИ А.А.ВОЛОШИНОВОЙ»
МУНИЦИПАЛЬНОГО ОБРАЗОВАНИЯ ГОРОДСКОЙ ОКРУГ СИМФЕРОПОЛЬ
РЕСПУБЛИКИ КРЫМ
(МБОУ «СОШ № 8 им. А.А. Волошиновой»)

РАССМОТРЕНО
на педагогическом совете
МБОУ «СОШ №8 им. А.А. Волошиновой»
Протокол от __.___.2026 г.
№

УТВЕРЖДЕНО
Приказом директора
МБОУ «СОШ №8 им. А.А. Волошиновой»
от ___.___.2026 г.
№ _____

Учебный план
по изучению курса «**Программирование в Scratch**»
(на основе платных образовательных услуг)

МУНИЦИПАЛЬНОГО БЮДЖЕТНОГО ОБЩЕОБРАЗОВАТЕЛЬНОГО УЧРЕЖДЕНИЯ
«СРЕДНЯЯ ОБЩЕОБРАЗОВАТЕЛЬНАЯ ШКОЛА №8 ИМЕНИ А.А.ВОЛОШИНОВОЙ»
МУНИЦИПАЛЬНОГО ОБРАЗОВАНИЯ
ГОРОДСКОЙ ОКРУГ СИМФЕРОПОЛЬ РЕСПУБЛИКИ КРЫМ
на 2026/2027 учебный год

Симферополь, 2026

ПОЯСНИТЕЛЬНАЯ ЗАПИСКА

Учебный план предоставления платных образовательных услуг «Программирование в Scratch» на 2026/2027 учебный год разработан на основании действующих нормативных документов, рабочей программы «Программирование в Scratch» муниципального бюджетного общеобразовательного учреждения «Средняя общеобразовательная школа № 8 им. А.А.Волошиновой» муниципального образования городской округ Симферополь Республики Крым, Устава МБОУ «СОШ №8 им. А.А.Волошиновой», Положения о предоставлении платных образовательных услуг, на основании заявлений и договоров, заключенных с родителями учащихся, об организации дополнительных услуг и оплате труда за счет родительских средств.

Цель программы «Программирование в Scratch»: Создание условий для обучение программированию через создание творческих проектов в среде Scratch.

Задачи:

Познавательный аспект.

- Овладение базовыми понятиями объектно-ориентированного программирования и применение их при создании проектов в визуальной среде программирования Scratch
- сформировать представление о профессии «программист»;
- сформировать навыки разработки, тестирования и отладки несложных программ;
- сформировать навыки разработки проектов: интерактивных историй, интерактивных игр, мультфильмов, интерактивных презентаций.
- совершенствование навыков работы на компьютере и повышение интереса к программированию.

Развивающий аспект.

- способствование развитию логического мышления, памяти и умению анализировать;
- создание условия для повышения самооценки обучающегося, реализации его как личности;
- формирование потребности в саморазвитии;
- способствование развитию познавательной самостоятельности.

Воспитательный аспект.

- формирование культуру и навыки сетевого взаимодействия;
- способствование развитию творческих способностей и эстетического вкуса подростков;

- способствование развитию коммуникативных умений и навыков обучающихся.

Направленность

Дополнительная общеобразовательная общеразвивающая программа «Программирование в Scratch» имеет научно-техническую направленность.
Программа имеет научно-техническую направленность. Программа ориентирована на развитие технических и творческих способностей и умений учащихся, организацию профессионального самоопределения учащихся.

Актуальность

Актуальность программы состоит в том, что мультимедийная среда Scratch позволяет сформировать у учащихся интерес к программированию, отвечает всем современным требованиям объектно-ориентированного программирования. Среда Scratch позволяет сформировать навыки программирования, раскрыть технологию программирования. Изучение языка значительно облегчает последующий переход к изучению других языков программирования. Преимуществом Scratch, среди подобных сред программирования, является наличие версий для различных операционных систем, к тому же программа является свободно распространяемой, что немало важно для образовательных учреждений.

Новизна заключается в том, что Scratch не просто язык программирования, а еще и интерактивная среда, где результаты действий визуализированы, что делает работу с программой понятной, интересной и увлекательной.
Особенность среды Scratch, позволяющая создавать в программе мультфильмы, анимацию и даже простейшие игры, делает образовательную программу «Увлекательное программирование» практически значимой для современного подростка, т.к. дает возможность увидеть практическое назначение алгоритмов и программ, что будет способствовать развитию интереса к профессиям, связанным с программированием

Педагогическая целесообразность

Педагогическая целесообразность связана с реализацией следующих возможностей для развития ребенка:

- создание максимального количества ситуаций успеха;
- возможность долговременного влияния на формирование личности обучающегося,
- выявление и стимулирование проявлений положительных личностных качеств ребенка,
- практическая значимость (расширение кругозора, использование приобретаемых– качеств, знаний в повседневной жизни),
- предоставление обучающемуся широких возможностей для самовыражения средствами программирования.

Основание выбора курса: на основании заявлений и договоров родителей с целью создания условий для обучение программированию через создание творческих проектов в среде Scratch.
Категория слушателей - 8 – 12 лет.
Срок обучения –8 месяцев (30 недели)
Режим занятий – 2 часа в неделю.

УЧЕБНО-ТЕМАТИЧЕСКИЙ ПЛАН

№ п\п	Тема	Всего часов	Форма занятий	Форма контроля
1.	Вводное занятие	1	Групповая	Открытые занятия для родителей
2.	Аттестация	1		
3.	Знакомство со Scratch	4		
4.	Знакомство с эффектами	3		
5.	Знакомство с отрицательными числами	3		
6.	Знакомство с пером	4		
7.	Циклы	6		
8.	Условный блок	5		
9.	Знакомство с координатами X и Y	7		
10.	Творческий блок. Создание мультфильмов и игр	12		
11.	Подготовка к конкурсам и выставкам	5		
12.	Знакомство с переменными	6		
13.	Итоговый годовой проект	2		
14.	Итоговое занятие	1		
	ИТОГО:	60		

Условия реализации программы

Условия для занятий

- Проходят в оборудованном помещении.

Методическое обеспечение

1. Наличие утвержденной программы.
2. Диагностический инструментарий.

Режим работы группы.

Расписание занятий 1 группы (кабинет № 34)

Программирование в Scratch	Вторник Пятница	13:00 – 13:45 13:00 – 13:45	45 мин 45 мин

Расписание занятий 2 группы (кабинет № 34)

Программирование в Scratch	Понедельник Четверг	11.55 – 12:40 11.55 – 12:40	45 мин 45 мин

Расписание занятий 2 группы (кабинет № 34)

Программирование в Scratch	Вторник Четверг	13:55 – 14:40 13:55 – 14:40	45 мин 45 мин

Курс занятий рассчитан на 8 месяцев (8 занятий в месяц) (с октября по май включительно).

Учебный план

Учебный план предоставления платных образовательных услуг «Программирование в Scratch» на 2026/2027 учебный год разработан на основании действующих нормативных документов, Устава МБОУ «СОШ №8 им.А.А.Волошиновой» г. Симферополя, Положения о предоставлении платных образовательных услуг, утверждённого приказом № 346 от 28.082026 г.

Основание выбора изучения курса «Программирование в Scratch»**:** заявления и договоры родителей с целью углубленного изучения английского языка.

Категория слушателей обучающиеся 2-5-х классов. Срок обучения – 8 месяцев.

Режим занятий – 2 часа в неделю.

Учебный план вступает в действие с 01 октября 2026 г. по 26 мая 2027 г.