

МУНИЦИПАЛЬНОЕ БЮДЖЕТНОЕ ОБЩЕОБРАЗОВАТЕЛЬНОЕ УЧРЕЖДЕНИЕ
«СВЕДНЯ ОБЩЕОБРАЗОВАТЕЛЬНАЯ ШКОЛА № 6 ИМЕНИ ГЕРОЯ СОВЕТСКОГО
СОЮЗА В.А. ГОРИЩНЕГО» МУНИЦИПАЛЬНОГО ОБРАЗОВАНИЯ
ГОРОДСКОЙ ОКРУГ СИМФЕРОПОЛЬ РЕСПУБЛИКИ КРЫМ

ПРИНЯТО

Педагогическим советом

Протокол № 13
от «30 08 2024 г.

УТВЕРЖДЕНО



А.Клименко
Приказ № 13 от 30.08.2024г.

РАБОЧАЯ ПРОГРАММА
по кружку «Веселый мяч, Волейбол»

Направленность: физкультурно-спортивная

Срок реализации программы: 1 год

Вид программы: модифицированная

Уровень программы: ознакомительный

Возраст обучающихся 13-17 лет

Составитель: Герасименко В.В.
учитель физической культуры

г. Симферополь

2024 г.

Содержание программы

1. Комплекс основных характеристик программы

- 1.1. Пояснительная записка
- 1.2. Цель и задачи программы
- 1.3. Воспитательный потенциал программы
- 1.4. Содержание программы
- 1.5. Планируемые результаты
- 1.6. Методы и формы обучения

2. Комплекс организационно-педагогических условий

- 2.1. Календарный учебный график
- 2.2. Условия реализации программы
- 2.3. Формы аттестации
- 2.4. Список литературы

3. Приложение

- 3.1. Тематическое планирование
- 3.2. Календарно тематическое планирование
- 3.3. Приложение 1. Игровые упражнения, подвижные игры и эстафеты в занятиях волейболом
- 3.4. Приложение 2. Словарь терминов и определений

1. Комплекс основных характеристик программы

1.1 ПОЯСНИТЕЛЬНАЯ ЗАПИСКА

Рабочая программа по «Веселый мяч. Волейбол» разработана в соответствии с Федеральным государственным образовательным стандартом основного общего образования утвержденного приказом Министерства образования и науки Российской Федерации от 17.05.2012 г. № 413 (с изменениями). С учетом программы воспитания МБОУ «СОШ № 6 им. В.А. Горнщего».

Настоящая рабочая программа по «Веселый мяч. Волейбол» реализуется без УМК.

Место программы в образовательном процессе

В процессе изучения у учащихся формируется потребность в систематических занятиях физическими упражнениями, учащиеся приобщаются к здоровому образу жизни, приобретают привычку заниматься физическим трудом, умственная нагрузка компенсируется у них физической. Занятия спортом дисциплинируют, воспитывают чувство коллектизма, волю, целесустребленность, способствуют поддержке при изучении общеобразовательных предметов, так как укрепляют здоровье.

Программа органично вписывается в сложившуюся систему физического воспитания в общеобразовательных учреждениях. Благодаря этому ученики смогут более плодотворно учиться, меньше болеть. Ученики, успешно освоившие программу, смогут участвовать в соревнованиях по волейболу различного масштаба.

Кружковая работа по волейболу входит в образовательную область «Физическая культура».

По своему воздействию спортивные игры в том числе волейбол являются наиболее комплексным и универсальным средством развития психомоторики человека. Специально подобранные упражнения, выполняемые индивидуально, в двойках, тройках, командах, пограничные игры и задания с мячом создают неограниченные возможности для развития, прежде всего координационных способностей.

1.2. ЦЕЛИ И ЗАДАЧИ

Игра в волейбол направлена на всестороннее физическое развитие и способствует совершенствованию многих необходимых в жизни двигательных и морально-волевых качеств.

Цель программы - углублённое изучение спортивной игры волейбол.

Основными задачами программы являются:

- укрепление здоровья;
- содействие правильному физическому развитию;
- приобретение необходимых теоретических знаний;
- овладение основными приемами техники и тактики игры;
- воспитание воли, смелости, настойчивости, дисциплинированности, коллектизма, чувства дружбы;

- привитие ученикам организаторских навыков;
- повышение специальной, физической, тактической подготовки школьников по волейболу;
- подготовка учащихся к соревнованиям по волейболу; ➤ отбор лучших учащихся для ДЮСШ.

1.3. Воспитательный потенциал программы

Воспитательный работа в рамках программы по волейболу направлена на воспитание чувства патриотизма и бережного отношения к истории. Обязательное выполнение предусмотренных настоящей программой товарищеские матчи позволит наилучшим образом увязать полученные теоретические знания с практикой, подкрепит региональный теоретический учебный материал хорошо знакомыми местными, локальными примерами, будет способствовать более качественному запоминанию материала, а также предоставит учащему неограниченные возможности для творчества. Предполагается, что в результате проведения воспитательных мероприятий будет достигнут высокий уровень сплоченности коллектива, повышение интереса к игре в волейбол и уровня личностных достижений обучающихся, привлечение родителей к активному участию в работе кружка.

1.4. Содержание программы

Материал программы дается в трех разделах: основы знаний; общая и специальная физическая подготовка; техника и тактика игры.

В разделе «Основы знаний» представлен материал по истории развития волейбола, правила соревнований.

В разделе «Общая и специальная физическая подготовка» даны упражнения, которые способствуют формированию общей культуры движений, подготавливают организм к физической деятельности, развивают определенные двигательные качества.

В разделе «Техника и тактика игры» представлен материал, способствующий обучению техническим и тактическим приемам игры.

В конце обучения по программе учащиеся должны знать правила игры и принимать участие в соревнованиях.

Содержание самостоятельной работы включает в себя выполнение комплексов упражнений для повышения общей и специальной физической подготовки.

1.5. Планируемые результаты

Личностные результаты:

- дисциплинированность, трудолюбие, упорство в достижении поставленных целей;
- умение управлять своими эмоциями в различных ситуациях;
- умение оказывать помощь своим сверстникам.

Метапредметные результаты:

- определять наиболее эффективные способы достижения результата;
- умение находить ошибки при выполнении заданий и уметь исправлять;
- умение объективно оценивать результаты собственного труда, находить возможности и способы их улучшения.

Предметные результаты:

- формирование знаний о спорте и его роли в укреплении здоровья;
- умение рационально распределять своё время в режиме дня, выполнять утреннюю

зарядку;

умение весело наблюдать за показателями своего физического развития.

Ожидаемые результаты к уровню подготовленности учащихся:

Знать

- значение волейбола в развитии физических способностей и совершенствовании функциональных возможностей организма занимающихся;
- практическое значение волейбольных упражнений;
- правила безопасного поведения во время занятий волейболом;
- названия разучиваемых упражнений;
- технику выполнения упражнений, предусмотренных учебной программой;
- типичные ошибки при выполнении упражнений;
- упражнения для развития физических способностей (скоростных, силовых, скоростно-силовых, координационных, выносливости, гибкости);
- основное содержание правил соревнований;
- игровые упражнения, подвижные игры и эстафеты с элементами волейбола.

Уметь

- соблюдать меры безопасности и правила профилактики травматизма на занятиях;
- технически правильно выполнять предусмотренные учебной программой контрольные упражнения.(двигательные тесты);
- контролировать своё самочувствие (функциональное состояние организма) на занятиях;
- выполнять обязанности судьи

1.6. Методы и формы обучения

Большие возможности для учебно-воспитательной работы заложены в принципе совместной деятельности учителя и ученика. Занятия необходимо строить так, чтобы учащиеся сами находили нужное решение, опираясь на свой опыт, полученные знания и умения. Занятия по технической, тактической, общефизической подготовке проводятся в режиме учебно-тренировочных по 3 часа в неделю.

Теорию проходят в процессе учебно-тренировочных занятий, также выделяют и отдельные занятия семинары по судейству, где подробно разбирается содержание правил игры, игровые ситуации, жесты судей.

Для повышения интереса занимающихся к занятиям волейболом и более успешного решения образовательных, воспитательных и оздоровительных задач рекомендуется применять разнообразные формы и методы проведения этих занятий.

Словесные методы: создают у учащихся предварительные представления об изучаемом движении. Для этой цели учитель использует: объяснение, рассказ, замечание, команды, указания.

Наглядные методы: применяются главным образом в виде показа упражнения, наглядных пособий, видеофильмов. Эти методы помогают создать у учеников конкретные представления об изучаемых действиях.

Практические методы:

- метод упражнений;
- игровой;
- соревновательный: • круговой тренировки.

Uuritutu hypoglykiiniin jaanruuttiin a hinkoje joutkeen oltiin 3aati: minimaalishie päämepäi 99 M².

Materiale- und Technologieökonomie der Elektrotechnik

Kaziphobe occidensche paraparotina и peajinianum monohymenophoron ostreoglabrostratum изотипами являются. Peajinianum lithoparambi описано впервые в 1961 году (Каримов, 1961). Видовое название происходит от греческого слова *pea* — мята и *jinianos* — зеленый. Видовое название *lithoparambi* — от греческого слова *lithos* — камень и *parambos* — суперпозиция. Видовое название *ostreoglabrostratum* — от латинского слова *ostreum* — морская раковина и *glabrum* — гладкий и *stratum* — слой.

2.2. Vcaorin peramuan upor pambi

Каждый из них имеет свою специфику - это сокращение ячеек оптимизацию оптимальных решений и уменьшение количества вычислений. Для этого используется различные методы, такие как генетические алгоритмы, имитация отжига, кластеризация и др. Каждый из этих методов имеет свои преимущества и недостатки, поэтому для достижения оптимального результата необходимо использовать комбинацию нескольких методов.

2.1. Качественные методы изучения

Причина 2. Компетентные определения не соответствуют яснообозначенным

5. Гимнастические маты - 10 шт.
6. Скакалки - 30 шт.
7. Мячи настольные (масса 1 кг) - 10 шт.
8. Мячи волейбольные (для мини-волейбола) -20 шт.
10. Ручейка-2 штуки.

2.3. Формы аттестации

Формами контроля реализации программы могут быть: беседа, викторина, кроссворд, соревнование, тестирований. Результаты контроля заносятся в ведомость и отражают уровень планируемых результатов освоения программы.

Формы отслеживания и фиксации образовательных результатов: грамота, диплом, журнал посещаемости, материал анкетирования и тестирования, портфолио, протокол соревнований, отзыв детей и родителей, и др.

Формы представления и демонстрации образовательных результатов: соревнование.

Формы контроля. Входной контроль - проводится при наборе или на начальном этапе формирования коллектива, изучаются отношения ребенка к выбранной деятельности, его способности и достижения в этой области, личностные качества ребенка. Текущий контроль - проводится в течение года, возможен на каждом занятии; определяет степень усвоения учебного материала, готовность к восприятию нового материала; позволяет педагогу подобрать наиболее эффективные методы и средства обучения.

Промежуточный контроль - проводится в конце года, при переходе на следующий год обучения, изучается динамика освоения предметного содержания ребенком, личностного развития, взаимоотношений в коллективе.

Итоговый контроль - проводится в конце обучения по программе с целью определения изменения уровня развития качеств личности каждого ребенка, результатов обучения, ориентированной на дальнейшее (в том числе самостоятельное) обучение

Формы проведения контроля учащихся определяются педагогом в соответствии с программой; кроссворд, викторина, тесты, товарищеская встреча.

Методика выявления, диагностики и оценки получаемых результатов разрабатываются педагогом в соответствии с требованиями, локальными актами, принятыми в образовательной организации.

Результатом обучения считается умение сыграть по правилам партию от начала до конца. Это предполагает определенную прочность знаний и умение применять их на практике. По итогам года педагогом проводится товарищеская встреча.

2.4. Список литературы

1. Внеклассическая деятельность учащихся. Волейбол: пособие для учителей и методистов/Г.А.Колодинецкий, В.С. Кузнецов, М.В. Маслов. – М.: Просвещение, 2011. – 77с.; ил. – (Работаем по новым стандартам).
2. Волейбол: Примерная программа спортивной подготовки для детско-юношеских спортивных школ, специализированных детско-юношеских школ олимпийского резерва (этапы: спортивно-оздоровительный, начальной подготовки, учебно-тренировочный). – М.: Советский спорт, 2005.-112с.

2. Примерная программа спортивной подготовки для детско-юношеских спортивных школ, специализированных детско-юношеских школ олимпийского резерва (этапы: спортивно-оздоровительный, начальной подготовки, учебно-тренировочный). – М.: Советский спорт, 2005.
3. Примерные программы по учебным предметам. Физическая культура. 5–9 классы: проект. (Стандарты второго поколения). – 3-е изд. – М.: Просвещение, 2011. 61с.
4. Справочник учителя физической культуры/Г.А. Киселёв, С.Б. Киселёва. – Волгоград: Учитель, 2011.
5. Холодов Ж.К., Кузнецов В.С. Теория и методика физического воспитания и спорта: учеб. пособие для студ. высш. учеб. заведений. – 2-е изд., испр. и доп. – М.: Академия, 2001.

3.1. Тематическое планирование

№	ИЗУЧАЕМЫЕ ТЕМЫ	Всего:
1	История развития волейбола Общие основы волейбола	2 ч
2	Правила игры и методика судейства	2 ч
3	Техническая подготовка волейболистов	2 ч
4	Физическая подготовка	3 ч
5	Методика тренировки волейболистов	3 ч
Изучение техники игры в волейбол		
Техника нападения:		
6	Перемещения	4 ч
7	Стойки	4 ч
8	Подачи	9 ч
9	Передачи	8 ч
10	Нападающие удары	7 ч
Техника защиты:		
11	Перемещения	4 ч
12	Прием мяча	5 ч

14	biochipboard	Nyárehne tarkirn nypí B BoronGögi	TARTIRKA NYÁREHNE
13			
14			
15	Nyárehne tarkirn nypí B BoronGögi		
16	PYTHONBÍC NYÁREHNE		
17	KOMAÑHNE NYÁREHNE		
18	NYÁREHNE NYÁREHNE		
19	UPTIMOBÍC NYÁREHNE		
20	KOMAÑHNE NYÁREHNE		
21	NYÁREHNE NYÁREHNE		
102		NOTO:	

№	Задача	Критерий	Темы	Соответствие критерия	Листа упорядочения	
					Факт	Указ
№1	2	Методика представления данных	Оценка важности данных	Сравнение результатов своего членства с результатами других членов и оценка важности данных	Сравнение результатов своего членства с результатами других членов и оценка важности данных	Сравнение результатов своего членства с результатами других членов и оценка важности данных
№2-3	2	Ллаборатория метрики изменчивости	Ллаборатория оценки важности данных	Ллаборатория оценки важности данных	Ллаборатория оценки важности данных	Ллаборатория оценки важности данных
№4-5	2	Технологии исследования техники	Оценка важности данных	Оценка важности данных и оценка важности техники	Оценка важности данных и оценка важности техники	Оценка важности данных и оценка важности техники

№6-7	2	TEXHNKA nppri	BAMMOCRAB	TEXHNKA	hamachin	n salinti	B	BOGEHOOL	TEXHNKA	n	hamachin	n salinti	B	BOGEHOOL	TEXHNKA	n	hamachin	n salinti	B
№6-8	2	chinateckra	nojrotorka	Xapaktepcticra	cepekte	n metjor	upmehampix	upn	n pobejele	n	yupakhehn	n	yupakhehn	n	chinateckra	n	chinateckra	n	chinateckra
№6-9	2	chinateckra	nojrotorka	Xapaktepcticra	cepekte	n metjor	upmehampix	upn	n pobejele	n	yupakhehn	n	yupakhehn	n	chinateckra	n	chinateckra	n	chinateckra
№10	4	Metjorka	tpehnoporka	Tlo6op	n	yupakhehn	n upn	n	Llo6opa	n	yupakhehn	n	yupakhehn	n	Metjorka	n	Metjorka	n	Metjorka

Однотехнический макет

Nyárhelyi teknikai növői B Röjtökös teknikai hagyomány:

№63-66	4	Одыхающие на природе и в лесу	Люди брюхом и спиной вместе,	Испытывающие напряжение и усталость	Тактические занятия
№67-69	3	Одыхающие на природе и в лесу	Люди брюхом и спиной вместе,	Испытывающие напряжение и усталость	Тактические занятия
№70-72	3	Одыхающие на природе и в лесу	Люди брюхом и спиной вместе,	Испытывающие напряжение и усталость	Тактические занятия
№73-74	2	Одыхающие на природе и в лесу	Люди брюхом и спиной вместе,	Испытывающие напряжение и усталость	Тактические занятия
№75-76	2	Одыхающие на природе и в лесу	Люди брюхом и спиной вместе,	Испытывающие напряжение и усталость	Тактические занятия
№77-79	3	Одыхающие на природе и в лесу	Люди брюхом и спиной вместе,	Испытывающие напряжение и усталость	Тактические занятия
№80-85	6	Одыхающие на природе и в лесу	Люди брюхом и спиной вместе,	Испытывающие напряжение и усталость	Тактические занятия

№86-87	2	Применение элементов гимнастики акробатики тренировки волейболистов	Технико-тактические действия в защите при страховке игроком 6 зоны Учебная игра.
№88-89	2	Применение элементов баскетбола в занятиях тренировке волейболистов	Технико-тактические действия в защите для страховки крайним защитником, свободным от блока. Учебная игра.
№90-91	2	Обучения индивидуальным тактическим действиям при приеме подач	Обучение приему мяча от сетки. Обучения индивидуальным тактическим действиям при приеме нападающих ударов Развитие координации. Учебная игра.
№92-93	2	Обучения взаимодействиям нападающего и пасующего	Передача мяча одной рукой в прыжке Учебная игра.
№94-96	3	Обучение групповым действиям в нападении через игрока передней линии	Изучение слабых нападающих ударов с имитацией сильных (обманные нападающие удары). Обучение групповым действиям в нападении через выходящего игрока задней линии. Подбор упражнений для развития взрывной силы. Учебная игра.
№97	1	Обучение командным действиям нападения	Учебная игра с заданием.
№98	1	Обучение командным действиям защите	Учебная игра с заданием.
№99	1	Техника безопасности на учебно-тренировочных занятиях и соревнованиях	
№100	1	Обучения тактике нападающих ударов Повторение.	Нападающий удар задней линии. СФ11. Подбор упражнений для развития специальной силы.

№101	<p>Xapakepnicnka cpeacrb n metjob.</p> <p>upmehagmbix upn upobe/uehnin tobobauix n chenianaphix upakshenni. Tloulop upakshenni upn cocbarjehnn n upobe/uehnin komjekob no finneckorh nojtoreke.</p> <p>Mhunburyazipurn noxoxo r sanmauhommc upn pemehnn sajha finneckorh nojtoreke.</p> <p>Vupakshenni ja pabsntina uplyygech.</p> <p>Hauarahuunn yajap tojikom ozhon hoin.</p> <p>Yedsha ntpa.</p>	<p>Форнекка tobobauix upobe/uehnin Odynehd nintibn/iyaliphim takruehckim necctbinam 6uqknpypionero hi goka</p>	№102
------	---	--	------

3.3. ПРИЛОЖЕНИЕ I Игровые упражнения, подвижные

игры и эстафеты в занятиях волейболом

В учебно-тренировочном процессе по волейболу подвижные игры, соревновательно-игровые задания и эстафеты применяются для закрепления технических приёмов и тактических действий. Они могут быть включены в подготовительную часть занятия как продолжение разминки и в конце основной части занятия.

Выбор подвижных игр зависит от материально-технической оснащённости учебного процесса (спортивный зал, стадион, школьная спортивная площадка, инвентарь), от возраста и уровня подготовленности занимающихся. **Игры на закрепление и совершенствование технических приёмов и тактических действий** Игры с **перемещениями игроков**

1. «Спиной к финишу». Игроки построены в одну шеренгу за лицевой линией, спиной к финишу. Интервал между ними 4–5 м. По сигналу игроки бегут 18 м спиной вперёд (до противоположной лицевой линии). Побеждает игрок, который первым пересечёт линию финиша.
2. «Бег с кувырками». Команды построены в колонну по одному за лицевой линией площадки (линия старта-финиша). На расстоянии 9 м перед командами кладут по гимнастическому мату. По сигналу первые игроки команд бегут до гимнастического мата, выполняют кувырок вперёд и продолжают бег до противоположной лицевой линии. Заступив одной ногой за линию, игроки возвращаются спиной вперёд, выполняют на мате кувырок назад и продолжают бег спиной вперёд до линии старта-финиша. Победитель приносит своей команде 1 очко. Следующие игроки выполняют то же задание. Выигрывает команда, набравшая наибольшее количество очков
3. Эстафета «Челночный бег с переносом кубиков». Предварительно на обеих половинах волейбольной площадки устанавливают по три кубика (можно кегли) на линиях разметки: два — на пересечении линии нападения и боковых линий (по одному с каждой стороны) и один — в центре на средней линии. В эстафете принимают участие две команды по шесть человек, которые располагаются на противоположных лицевых линиях. По сигналу первые участники от каждой команды, добежав до пересечения линии нападения с боковой линией (на своей стороне площадки), берут в руки кубик, бегут обратно и ставят его на лицевую линию. Затем то же действие выполняют со вторым кубиком, находящимся на противоположной стороне от первого кубика. После чего устремляются к средней линии, берут третий кубик, возвращаются назад и передают его второму участнику своей команды. Тот в свою очередь выполняет это же задание, только в обратной последовательности и т.д.

Выигрывает команда, последний участник которой первым закончит перенос и установку кубиков в исходное (до игры) положение.

Игры с передачами мяча

1. **Игровое задание «Художник».** Передачами мяча сверху обозначить на стене какую-либо геометрическую фигуру, букву или цифру.
2. **«Мяч над головой».** Занимающиеся разбиваются на команды с равным числом игроков. Время игры (обычно 1–1,5 мин) объявляется заранее. Одновременно могут играть две и более команды. При нехватке волейбольных мячей команды вступают в игру по очереди. Игрошки каждой команды произвольно располагаются на отведённой им части площадки. Одна команда отделяется от другой меловой линией или линиями имеющейся разметки. Каждый участник получает волейбольный мяч. От команды выделяется один человек, который контролирует игру команды-соперницы. По сигналу все играющие начинают выполнять верхнюю передачу над собой. Игрок, уронивший мяч или поймавший его, выбывает из игры и садится на скамейку. Побеждает команда, у которой после сигнала об окончании игры на площадке осталось больше игроков. Игру повторяют 2–3 раза.
3. **«Обстрел чужого поля».** На боковых линиях волейбольной площадки обозначают два круга диаметром 2 м один напротив другого. По очереди игроки заходят в круг и выполняют передачу мяча сверху двумя руками, стараясь попасть в противоположный круг. Если мяч не попадает в цель, игрок получает штрафное очко. Побеждает игрок, набравший наименьшее количество штрафных очков.
4. **«Не урони мяч».** Игроки делятся на пары и располагаются на расстоянии 4 м друг от друга. У каждой пары – волейбольный мяч. По сигналу начинают встречную произвольную передачу мяча в парах. Пара, поймавшая или уронившая мяч, садится на скамейку. Последняя пара, оставшаяся на площадке, объявляется победителем. Игру можно проводить по командам, сформировав их из определённого количества пар.
5. **«Передачи в движении».** Игроки в парах на расстоянии 4 м друг от друга из-за линейной линии начинают передачи мяча двумя руками сверху (снизу) в движении, перемещаясь боком к противоположной линии и обратно. Побеждает та пара, которая допустила меньше потерь мяча.
6. **«Свеча».** В игре принимают участие две и более команды с равным числом игроков. На полу мячом обозначают круг или кладут гимнастический обруч. Команды располагаются в колонны по одному. По сигналу первые игроки команд забегают в

круг, выполняют передачу над собой и выбегают из круга, а их места занимают вторые номера и т.д. Побеждает команда, сделавшая больше передач за определённое время.

7. «Поймай и передай». Участники разделяются на несколько команд, которые становятся в колонны по одному напротив друг друга на боковых линиях площадки. По команде направляющие одной из колонн подбрасывают мяч одной рукой и выполняют передачу снизу двумя руками партнёру во встречную колонну. Тот ловит мяч и аналогичным образом возвращает его обратно в противоположную колонну. Игроки, выполнившие передачу мяча, становятся в конец своей колонны. Побеждает команда, которая выполнит это упражнение быстрее и с меньшим количеством ошибок или совсем без ошибок.
8. «Вызов номеров». Игра проводится в двух командах. Игроки каждой команды рассчитываются по порядку и, запомнив свой номер, становятся по кругу. Один игрок с мячом стоит в центре круга. По сигналу он начинает выполнять передачи мяча над собой, после третьей передачи называет какой-либо номер и бежит из круга. Игрок, чей номер был назван, устремляется к мячу и, не дав ему упасть на пол, продолжает передачу мяча над собой и т.д. Побеждает команда, у которой было меньше потерь мяча за отведённое время.

Варианты: а) игроки занимают по кругу различные исходные положения: стоя спиной к центру круга; сидя на полу и др.

б) игроки передвигаются по кругу ходьбой, медленным бегом, прыжками на обеих ногах, в приседе и т.п.

в) команды выстраиваются в колонны перед линией старта на одной стороне площадки. На расстоянии 9 м перед ними (в кругах) лежит по волейбольному мячу. Игроки рассчитываются по порядку. Учитель вызывает любой номер, и игрок, чей номер был назван, устремляется к мячу. Берёт его в руки, выполняет передачу партнёру, стоящему во главе колонны, и получает от него обратный пас. Команда, игрок которой быстрее выполнил две передачи, получает 1 очко. Затем вызываются (в любой последовательности) остальные игроки команды. Выигрывает команда, набравшая наибольшее количество очков.

9. Эстафета с передачей волейбольного мяча. Две-три команды с равным количеством игроков располагаются во встречных колоннах на расстоянии 7–8 м. По сигналу первые игроки колонн ударяют волейбольным мячом об пол, а сами перемещаются в конец встречных колонн. Первые игроки встречных колонн выбегают вперёд, принимают отскочивший от пола мяч, передают его двумя руками сверху (или снизу) в обратном направлении на второго игрока и перемещаются в конец противоположных колонн,

44. «*Hasta no te jodas*», Mopok ctoat b napasimerehrix koxonax b 3 m apyl ot apyla, [19]

Ydrocinnamyl epoxide: Te jic rehctirn, ho c ncpelahan maha hepes certky.

100% Recycled paper

Kotopomy of *Gigli* alpcooah.

«Craftsman «The Craftsman», Ileperdi Cognin ROMAHJAMAN, Kotoppe noctopehi b
ROMAHJAMAN, ha pacctorahinn 3 m 3a ofraphintehphon zhinch ctoor kantahpi c Maham b
ROMAHJAMAN, ha pacctorahinn 3 m 3a ofraphintehphon zhinch ctoor kantahpi c Maham b
pyrax. To qenay ohn brimorahiot bepxhoro nhepejaty ha/a qojobot, a satem bepxhoro
nhepejaty hamparajuhemy groeg romohjapi, Hamparajuhomy nortopaget ynpakhehne,
bosabauua mia hanntahy, nocke hero yxoavit b roche groeg romohjari n T.A. Bintipbaer
romajiaid negbon sakohunruaa 3crrafety. Ynabunn ha moi mia motinmaet nifpok.

Bpmohjnhthjngedzay. Blntphbrat komaHda. 3akonuhnbmaa dctaferry nепboн.

Kojohrr, Hanparbuhomme bo3rapauhat man ubyma pykamn cbeqxy kamnrahm n ygeratot b roheu cbogen kojohrr, Kamntahri nepecahot man cheqyionum n tui. Ecnin May ynaa ha noi, to nfpok, kotoopmy oh gpii ajpeccraii, zojikeh ero nojihrt p

on BRIEF HISTORY REACTION HYPOTHESIS INAPPROPRIATENESS COEFL

At the end of the day, it's important to remember that the goal of any communication is to connect with your audience.

Беральфера «Одна Республика Непеджара». Тогда Южная Америка стала на путь социализма

Baron von Bismarck's speech at the opening of the Reichstag, 1871

Слайдер «Легион - клинч». Всё кружки на пакетах

RÖTAPPÉIE TÖKE YAPÄPÖT MÄRÖM OD HOJ, A JÄTÖM HEPMEGÜLÖKÖC B RÖHÜLPÍ BÉTPEHÖKÍX RÖJÖHN RÖTHÉ, NÖDÅ HYPÖRÖJÖTÖC HÄ BPEMDA, LÖGÖEKTÄET RÖMÄHUA, JÖYGETRÖHÜMA MÖTHÜHÉE RÖJÖHÖCTRO

партнёрам, стоящим сзади, которые в свою очередь передают мяч таким же способом в конец колонны. Замыкающий игрок ловит мяч, бежит с ним в начало колонны и выполняет то же задание и т.д. Выигрывает команда, в которой направляющий первым вернётся на своё место.

Вариант: по сигналу первый передаёт мяч верхней передачей за голову второму и поворачивается кругом, второй делает то же и т.д. Когда мяч доходит до последнего в колонне, он одну передачу делает над собой, поворачивается кругом и передаёт мяч за голову предноследнему в обратном направлении и т.д. Выигрывает команда, в которой игрок, начавший упражнение, получит мяч первым.

15. «Приём и передача мяча в движении». Игроки в двух колоннах по одному выстраиваются за лицевой линией. Первые игроки в колоннах по сигналу учителя перемещаются к сетке, выполняя передачи мяча двумя руками сверху над собой. Дойдя до сетки, бросают в неё мяч и принимают его снизу двумя руками. Возвращаясь к своей колонне, игроки выполняют передачи двумя руками снизу. Затем то же задание выполняют вторые игроки и т.д. За каждое падение мяча на пол команде начисляется штрафное очко. Выигрывает команда, набравшая меньше штрафных очков.

16. «Догони мяч». Играющие делятся на две группы по 8–10 человек, каждая группа играет самостоятельно на противоположных сторонах волейбольной площадки. Игроки располагаются в одну шеренгу на линии нападения спиной к сетке, приготовившись к бегу. Один из игроков с мячом располагается позади шеренги. Он бросает мяч через головы игроков вперёд-вверх, те стараются не дать мячу упасть на пол, подбивая его вверх двумя руками снизу. Кому это не удается, тот становится подающим, и игра возобновляется.

17. «Ганта волейболистов». Играющие распределяются на две равные команды по 6 человек, одна из которых является подающей, другая – принимающей подачу. Обе команды располагаются на противоположных сторонах волейбольной площадки. По сигналу первый игрок выполняет подачу мяча на сторону соперника, а сам быстро бежит вокруг площадки и возвращается назад на своё место. Игроки противоположной команды принимают мяч и разыгрывают его между собой, стараясь выполнить как можно больше точных передач за время бега игрока, выполнившего подачу мяча. Как только он вернётся на своё место, передачи мяча прекращаются и мяч передаётся очередному игроку для выполнения подачи. Так продолжается до тех пор, пока все игроки подающей команды не выполнят подачу и перебежку. Затем команды меняются местами и ролями. За каждую передачу команде начисляется 1 очко. Выигрывает команда, набравшая больше очков. *Правила игры.* Подавать мяч только по сигналу. При

выполнении передач нельзя повторно адресовать мяч одним и тем же игрокам, его каждый раз следует посыпать другому игроку. Передачи мяча прекращаются, если он упал на пол.

Игры с передачами мяча через сетку

1. «Летающий мяч». Игроки делятся на 2–3 команды. Каждая команда, в свою очередь, делятся на две подгруппы, которые располагаются на своём игровом участке волейбольной площадки в две встречные колонны по разные стороны сетки, за линиями нападения. По сигналу игроки выполняют передачу мяча сверху (снизу) двумя руками через сетку партнёрам, а сами убегают в конец своей колонны. Команда, допустившая ошибку в передаче, выбывает из игры. Побеждает команда, дальние выполнившая передачи.
2. Эстафета «Мяч над сеткой». 2–3 команды становятся в две встречные колонны, которые располагаются лицом друг к другу по обе стороны сетки за линиями нападения. Направляющие правых колонн лежат по мячу. По сигналу они передают мяч сверху двумя руками через сетку своим партнёрам, а сами убегают в конец своей колонны. Тот, кому мяч передан, тем же способом посылает его через сетку следующему игроку противоположной колонны и бежит с левой стороны в конец своей колонны и т.д. Если мяч не перелетел через сетку, совершивший ошибку игрок повторяет передачу. Выигрывает команда, закончившая эстафету первой.

Вариант: после передачи мяча игрок перемещается в конец противоположной колонны.

Игры с подачами мяча

1. «Сумей принять». Игроки парами один напротив другого располагаются на боковых линиях площадки. По команде игроки одной из шеренг выполняют нижнюю (верхнюю) прямую подачу на своих партнёров, которые принимают мячи и выполняют передачи в обратном направлении. Каждый игрок выполняет по 10 подач, затем игроки меняются ролями. Побеждает в игре тот, кто принял больше подач без ошибок.
2. «Снайперы». Команды располагаются в шеренгах на лицевых линиях волейбольной площадки. Игроки обеих команд по очереди выполняют по одной подаче, стараясь попасть в квадраты (гимнастические маты, расположенные на волейбольной площадке) с цифрами от 1 до 6 и набрать наибольшую сумму очков. Если мяч попал в квадрат с цифрой 6, игроку начисляют 6 очков и т.д. Побеждает команда, набравшая больше очков. Повторные подачи при совершении ошибки не разрешаются.

- 3. «Прими подачу».** Игроки делятся на две команды. Первая команда произвольно располагается на одной стороне волейбольной площадки. Члены второй команды встают вдоль лицевой линии на другой стороне площадки, а её направляющий получает волейбольный мяч. По сигналу игрок второй команды выполняет нижнюю прямую подачу мяча через сетку. Любой игрок первой команды должен принять подачу и выполнить передачу одному из своих товарищ, который должен поймать мяч. Когда все игроки второй команды выполнят подачу, команды меняются местами. Выигрывает команда, набравшая больше очков.

Правила игры:

1. Подачу выполнять только по сигналу. В противном случае она не засчитывается и команда соперников получает очко.
2. При неудачной подаче очко получает команда соперников.
3. За каждую принятую подачу с последующей передачей и ловлей мяча команда присуждается очко.
4. При падении мяча на пол после неудачной попытки его поймать очко команде не засчитывается.
5. После приёма или падения мяча команда перекатывает под сеткой мяч второй команде.
6. Игроки подающей команды выполняют по одной подаче строго по очереди.

Игры с атакующим ударом

1. **«Бомбардиры».** Игроки делятся на две команды. Игроки одной команды поочерёдно выполняют атакующие удары из зоны 4 (2) с передачи из зоны 3. Игроки другой команды стремятся защитить своё поле. Если «бомбардир» попал в площадку и защитники не коснулись мяча, то нападающий получает 2 очка; если коснулись, но не приняли – 1 очко; если приняли – 0 очков. Когда все игроки команды выполнят атакующий удар, команды меняются местами. Выигрывает команда, набравшая больше очков.
2. **«Удары с прицелом».** Обе половины игровой площадки расчертываются на 9 квадратов 3×3 м, обозначенных цифрами. Команды располагаются в колоннах на боковых линиях зоны 2. Игроки поочерёдно выполняют атакующие удары с передачи из зоны 3. Команде начисляются очки соответственно цифре квадрата, в который попал мяч после удара. Побеждает команда, набравшая больше очков.

Методическое указание: при выполнении нападающих ударов из зон 2 и 3 цифры в квадратах меняют.

Игры с блокированием атакующих ударов

- 1. «Кто быстрее».** Игроки двух команд располагаются в колонны по одному на противоположных сторонах площадки в зоне 4 (на пересечении линии нападения и боковой линии). По сигналу направляющие колонн перемещаются в зону 2, попутно имитируя блок в зоне 4 (руки выше сетки), перемещение к линии нападения и касание её рукой. Затем имитируют блок в зоне 3, повторно касаются рукой линии нападения и в заключение имитируют блок в зоне 2. Быстро возвращаются к своей колонне и передают эстафету следующему игроку, который выполняет то же задание, и т.д. Выигрывает команда, закончившая эстафету первой.
- 2. «Дружная команда».** Играют две команды по 3 человека. Одна команда нападает, другая обороняется. Игроки нападающей команды располагаются в зонах 2, 3, 4; блокирующие – на другой половине площадки в зонах 2, 3, 4, их задача – организация группового блокирования. Нападающая команда выполняет удары из зон 2 и 4. Игрок, выполнивший нападающий удар из зоны 4, переходит в зону 2, и наоборот. После выполнения шести нападающих ударов игроки обеих команд уступают место другим игрокам своих команд и игра продолжается. Игроки, не участвующие в блокировании, собирают мячи и отдают их нападающим.

Если мяч заблокирован и остался на стороне нападающих, то блокирующие получают 2 очка, если мяч перелетел на сторону обороняющейся команды, но коснулся блока, то она получает 1 очко. Нападающий удар, не состоявшийся по вине атакующей команды, засчитывается как выполненный (ошибка в передаче, неготовность нападающего или касание им сетки и др.). После выполнения установленного количества нападающих ударов команды меняются местами и ролями. Побеждает команда, набравшая больше очков.

3.4. ПРИЛОЖЕНИЕ 2 Словарь терминов и определений

Атакующий удар – технический приём, состоящий в перебивании одной рукой мяча, находящегося выше верхнего края сетки, на сторону соперника.

Блокирование – действие игроков вблизи сетки для создания препятствия перелёту мяча, летающего от соперников, осуществляемое поднятием рук блокирующих выше верхнего края сетки.

Боковая линия – линия, ограничивающая ширину игровой площадки.

Выбор места – элемент тактического мастерства, заключающийся в умении заранее определить свое местоположение для активного участия в атаке или обороне.

Выпрыгивание вверх – прыжок вверх без разбега.

Движение – перемещение тела и его звеньев в пространстве и времени.

Двойное касание – игрок касается мяча дважды подряд или мяч касается различных частей его тела последовательно.

Замена – действие, которым судья разрешает игроку покинуть площадку, а другому игроку занять его место.

Зона подачи – участок шириной 9 м позади каждой лицевой линии волейбольной площадки.

Имитация – воспроизведение упражнения, чаще всего точное по форме, но без значительных усилий.

Комбинация – заранее разученные и согласованные действия игроков при создании лучших условий одному из спортсменов для завершения результативной атаки.

Либеро – свободный защитник.

Линия нападения – линия волейбольной площадки, ограничивающая зону нападения. Продолжается на каждой из сторон площадки в 3 м от оси средней линии и параллельно ей.

Лицевая линия – линия, ограничивающая длину игровой площадки.

Матчбол – очко, разыгрываемое в матче, выигрыш или проигрыш которого может решить исход всего матча.

Обманный удар – несильный удар игрока в незапущенную часть площадки после предварительной имитации сильного удара.

Партия – часть матча в волейболе, за время которого одна из сторон должна набрать 25 очков (при преимуществе не менее чем в 2 очка).

Пас – передача мяча от одного партнёра к другому.

Передача мяча – технический приём, заключающийся в направлении игроком мяча партнёру для развертывания атакующих взаимодействий.