

РОССИЙСКАЯ АССОЦИАЦИЯ ИНТЕЛЛЕКТУАЛЬНЫХ КЛУБОВ
АВТОНОМНАЯ НЕКОММЕРЧЕСКАЯ ОРГАНИЗАЦИЯ
ЦЕНТР РАЗВИТИЯ ИНТЕЛЛЕКТУАЛЬНЫХ ИГР «РАИК»
ОГРН 1207700330089 / ИНН 7751185189



**Положение
о проведении Турнира
IV «РОЖДЕСТВЕНСКИЙ КУБОК
ИНТЕЛЛЕКТУАЛЬНЫХ ИГР-2021»**

«Своя игра», «Эрудит-квартет»
«Интеллектуальное шоу «Ворошиловский стрелок»

Москва, 2021 г.

<http://moskvasirius.ru/> | 89167271327@yandex.ru | 8-916-727-13-27

РОССИЙСКАЯ АССОЦИАЦИЯ ИНТЕЛЛЕКТУАЛЬНЫХ КЛУБОВ

1. Общие положения

1.1. Турнир IV «Рождественский кубок интеллектуальных игр-2021» – далее Турнир, проводится оргкомитетом, в составе которого представители Автономной некоммерческой организации «Центр интеллектуальных игр «РАИК», индивидуального предприятия «Московский Центр интеллектуальных игр «Сириус», Московского университета «Синергия».

1.2. Турнир проводится в соответствии с настоящим Положением и Правилами игр.

1.3. Для решения организационных вопросов на Турнире действует Федеральное Игровое жюри, для решения любых спорных вопросов на Турнире действует Федеральное Апелляционное жюри. Решение Игрового, Апелляционного жюри, согласно своей компетенции, окончательное.

2. Цели и задачи Турнира

Турнир направлен на вовлечение российской общественности в интеллектуальное творчество, содействие гражданско-патриотическому и духовно-нравственному воспитанию, повышению лидерской активности и конкурентоспособности талантливых людей.

3. Условия проведения Турнира

3.1. Турнир проводится в один день 10 января 2021 г. с 11.00 час. до 17.00 час. Регистрация команд с 10.30 час. до 10.50 час. по адресу: Москва, м. Семёновская, Измайловский вал, 2.

3.2. В составе команды от 4 до 6 человек. Возрастных ограничений нет.

3.3. Порядок формирования делегации и подачи заявки:

3.3.1. Органы образования, молодёжной политики, образовательные учреждения, предприятия и организации, руководители площадок АНО «РАИК», инициативные группы, формируют команду(ы) и подают заявку(и) на участие в Турнире до 08 января 2020 г. на сайте <http://moskvasirius.ru/>
прямая ссылка <https://moskvasirius.ru/iv-rozhdestvenskiy-kubok-2020-intellektual/>
контактное лицо: Ужакина Елена Вадимовна (тел. 8-916-727-13-27).

3.3.2. Каждая игрок Турнира оплачивает организационный взнос в размере 600 рублей. Взнос не является коммерческой прибылью организаторов и идёт на формирование наградного фонда, организацию и проведение мероприятия.

3.3.3. Игровой взнос можно внести:

- по договору с юридическим лицом (направим проект договора);
- по счёт-договору с физическим лицом (направим договор);
- приобрести Пригласительный билет в Интернет-магазине интеллектуальных игр «Сириус» <http://market.moskvasirius.ru/> на данное мероприятие;
- через Портал Поставщиков Москвы или Портал исполнения контрактов Московской области.

РОССИЙСКАЯ АССОЦИАЦИЯ ИНТЕЛЛЕКТУАЛЬНЫХ КЛУБОВ

3.3.4. Проезд, питание и, по необходимости, проживание участников команд за счёт командирующей стороны.

3.4. Номинации Турнира:

- Своя игра (командный и личный зачёт);
- Эрудит-квартет;
- Интеллектуальное шоу «Ворошиловский стрелок»;

Участники, не заявленные в заявке, не могут в них принимать участие. Если игрок был заменён, то вновь принятый игрок имеет право занять его место по решению Игрового жюри (ИЖ) после информирования ИЖ руководителем команды.

3.5. Организационный комитет Турнира имеет право отказать в участии команде без объяснения причин. Любая команда может быть снята с соревнований за неоднократное нарушение правил проведения мероприятия и автоматически снимается при заполнении группой контроля третьего окна «паспорта», выданного в виде таблички команде на регистрации. Любая подсказка, определённая таковой уполномоченными лицами, является грубым нарушением дисциплины и влечёт за собой немедленную дисквалификацию по решению руководителя площадки, ИЖ, АЖ, ГК.

3.6. Окончательная схема проведения Турнира доводится Федеральным игровым жюри до сведения команд в течение 10 минут после окончания регистрации.

3.7. Ориентировочная схема проведения Турнира:

11.00 – 11.15 – «Своя игра» - отборочный этап на бланках, 8 тем (он же командный зачёт СИ), в полуфинал личного зачёта выходит 16 человек общего рейтинга.

11.15 -12.30 Эрудит-квартет (ЭК)

Все команды проходят слепую жеребьёвку и распределяются по площадкам. В группах равное количество по 3-4-5 команд, в зависимости от количества участвующих команд и задействованных площадок. Все игроки каждой команды распределены по номерам от первого до четвёртого. Сначала играют Первые номера, играется 4 темы. Затем на этот же пакет вопросов играют Вторые номера, Третьи номера, Четвёртые номера. Подводится итог номинации путём суммирования очков, набранных всеми членами команды. Команды распределяются в рейтинге.

По рейтингу ЭК определяется посев 16 лучших команд на ВС

12.30 – 13.30 Своя игра (СИ) / полуфинал, финал.

В полуфинале встречаются 16 человек: 4 человека на 4 площадках, играется 4 темы. Победители групп встречаются в финале, играется 4 темы.

13.30 – 15.30 Интеллектуальное шоу «Ворошиловский стрелок» (ВС)

В ВС проходят 16 лучших команд по итогам ЭК.

ВС проводится по системе прямых поединков до третьей победы, при счёте 2:2 играется тай-брейк