

Мои педагогические находки: игровые приемы для поддержания дисциплины и внимания школьников

Соколенко Елена Павловна

Матвиенко Карина Алексеевна





Игра "Тишина!"

Как играть?

Ведущий поднимает руку. Все должны замолчать. Кто заговорил – выбывает или получает штрафное очко.

Зачем это?

Развивает самоконтроль. Учит слушать. Быстро успокаивает класс.

Когда применять?

В любой момент урока. Особенно при шуме или перед важным заданием.



Игра "Повтори за мной"



Механика

Учитель показывает движение. Ученики повторяют. Можно усложнять.



Польза

Развивает внимание и координацию. Снимает напряжение.



Применение

Во время физкультминутки или для смены деятельности.

Игра "Найди ошибку"

Как играть?

Учитель делает ошибку.

Ученики должны ее найти.

Кто первый – получает балл.

Зачем это?

Развивает критическое мышление. Учит быть внимательным. Повышает интерес.

Когда применять?

На уроках русского языка или математики. Для повторения правил.





Игра "Светофор"

1

Красный

Тишина. Нельзя говорить.

2

Желтый

Говорим шепотом.

3

Зеленый

Можно говорить громко.



Игра "Комплименты"

1 Механика

Ученики говорят друг другу комплименты. По кругу или по желанию.

2 Польза

Создает позитивную атмосферу. Развивает эмпатию. Учит видеть хорошее.

3 Применение

В начале урока или после сложной темы.
Для поднятия настроения.

Игра "Закончи предложение"

1

Как играть?

Учитель начинает предложение. Ученики заканчивают. По очереди или все вместе.

2

Зачем это?

Развивает речь и мышление. Учит выражать мысли. Повторяет материал.

3

Когда применять?

В конце урока. Для закрепления темы или как домашнее задание.





Приемы 1 класс

Ритмичные хлопки



Привлечение внимания

Эффективный способ обратить на себя внимание.

Инструкция

Учитель задает ритм хлопками, дети повторяют.



Баночка успеха

Принцип

За успехи добавляются кристаллы, за нарушения — вынимаются.

Награда

При заполнении уровня класс получает награду.



Правила «Волшебной баночки УСПЕХА»

+ 1 кристалл за:

- За каждые 10 «пятёрок» в день от класса (наличие «пятёрок» в дневнике);
- День без ссор и конфликтов на уроках и переменах;
- День, когда никто не забыл принести необходимые в школу принадлежности и никто не опоздал в школу;
- День, когда никто не забыл выполнить домашнее задание;
- За уборку всей посуды после приема пищи без напоминаний учителя и дежурных;





Приемы 2 класс



Игра «Тайный ученик»

1

Суть игры

Учитель выбирает тайного ученика, не называя его.

2

Задача

Тайный ученик должен выполнять определенные требования.

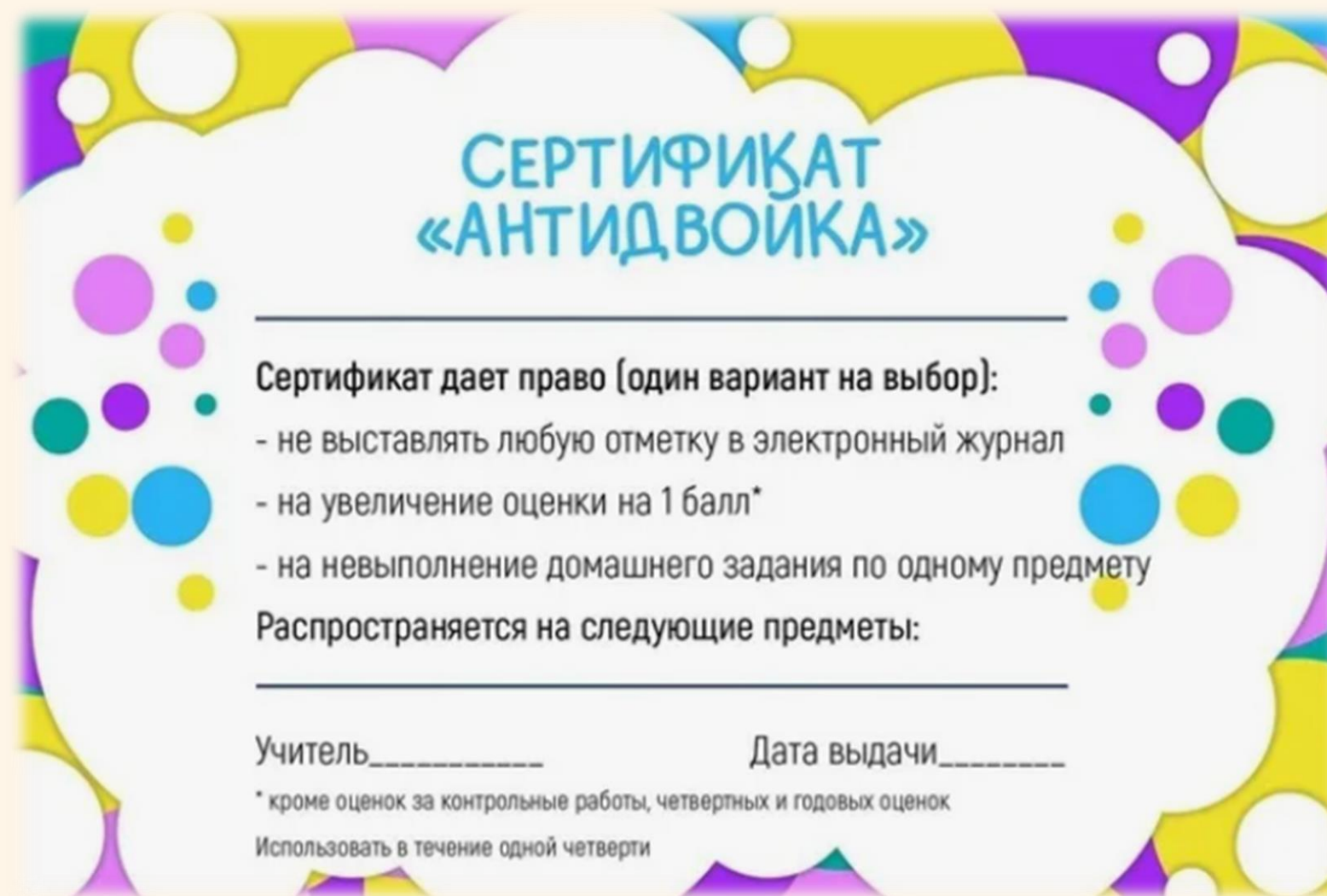
3

Награда

Если ученик справился, весь класс получает вознаграждение.

Лидер месяца

На протяжении всего месяца каждому ребёнку выдаются жетоны за примерное поведение. В конце месяца «лидер», набравший наибольшее количество, получает награду (сертификат «АНТИдвойка»).

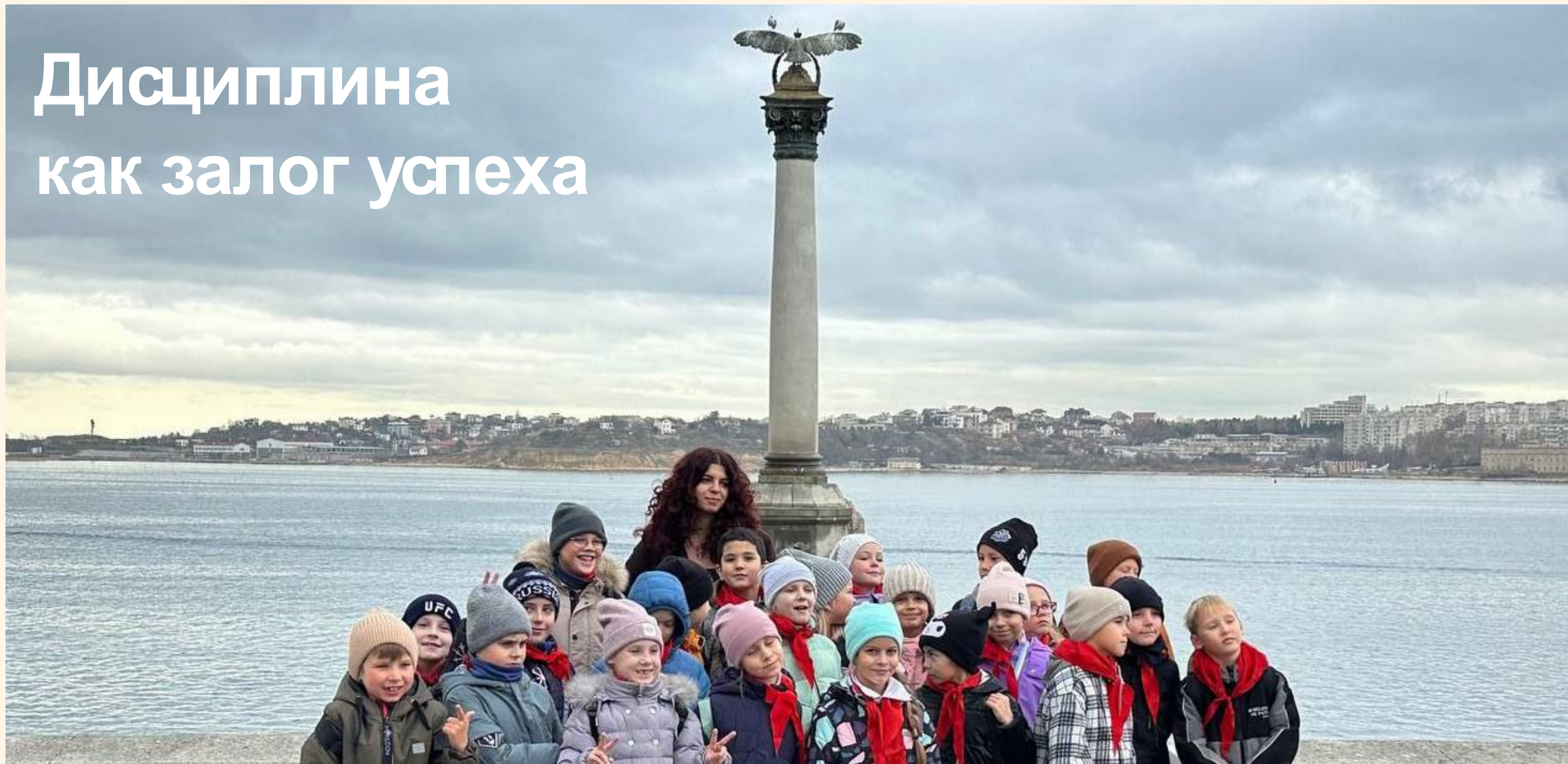


Варианты наград:

- День без тетрадей;
- День без Д\З;
- Сертификат «Антидвойка»;
- Урок отдыха;
- Дисотека;
- Тайный кинотеатр;
- Прогулка;
- Поездка с классом;



Дисциплина как залог успеха



Дисциплина – это порядок, необходимый для плодотворного учебного труда.
Творческий подход и знание психологии детей важны для учителя.