

**Муниципальное бюджетное общеобразовательное учреждение
«Средняя общеобразовательная школа №2
имени Свидерского Александра Григорьевича»
города Бахчисарай Республики Крым**

СОГЛАСОВАНО:
Председатель проф. комитета
_____ Е.Н. Чернышева
05.08.2024 г.

УТВЕРЖДАЮ:
Директор школы
_____ Т.П. Линик
08.08.2024 г., приказ № 303

**Инструкция № АТ – 12-2024
в случае применения террористами огнестрельного оружия
в закрытом помещении**

1. Старайтесь не приближаться к окнам. Окна во время боя представляют собой наибольшую угрозу. Помните: безопасных мест в помещении, попавшей под обстрел, нет.
2. Спрятавшись за подоконником или стеной от прямых попаданий, вы можете погибнуть от срикошетивших от потолка и стен пуль. После начала стрельбы мгновенно выключите свет, чтобы вас не было видно.
3. Только не вставая в полный рост, а с пола, дотянувшись до выключателя какой-нибудь палкой (шваброй, лентяйкой, трубой пылесоса). А проще — разбивайте лампочку, бросив в нее тяжелый предмет. При одиночной стрельбе можно прижаться к стене за окном и сбоку, той же импровизированной палкой, задернуть шторы, чтобы стрелок не мог заметить ваши передвижения в помещении. А потом выключить свет.
4. В любом случае, даже если прозвучал один выстрел, надо, используя паузу в стрельбе, переползти в помещение, не поддающееся под обстрел, а лучше не имеющее окон.
5. При интенсивной и особенно вертикальной стрельбе лучше спрятаться под громоздкой мебелью, которая может защитить вас от пуль и осколков.
6. Не вздумайте высовываться на улицу с целью выяснения обстановки. При ожидании боя можно вывесить на окнах заметный издали плакат — «В этом здании мирные жители! Не стреляйте!» Или белый флаг.
7. Если в помещение вломятся бойцы и станут передвигать, ломать и валить на пол мебель, не пытайтесь им препятствовать.
8. Если террористы устроили такую суету, не исключено, что скоро в окна будут стрелять и бросать гранаты. Потому лучше тихо уползти.

Ответственный за антитеррористическую
безопасность в МБОУ «СОШ №2 им. Свидерского А.Г.»

А.Н. Сахацкая

