



АННОТАЦИЯ

к дополнительной общеобразовательной общеразвивающей программе по начальному техническому моделированию «Конструкторы» (с использованием конструктора «Фанкластик»)

Направленность: техническая

Срок реализации программы: 1 год

Объём: 144 часа

Уровень: базовый

Форма обучения: очная

Возраст обучающихся: 7-12

Составитель(автор): Черепанов А.Н.

Должность: педагог дополнительного образования

Программа разработана с учётом основных нормативно-правовых документов.

Цель - развитие творческих и технических компетенций учащихся по созданию моделей из конструктора «Фанкластик».

Задачи:

Образовательные: расширять знания о науке и технике как способе рационально - практического освоения окружающего мира; обучать решению практических задач, используя набор технических и интеллектуальных умений на уровне свободного использования.

Развивающие: развивать технические способности (критический, конструктивистский и алгоритмический стили мышления), фантазию, зрительно-образную память, рациональное восприятие действительности.

Воспитательные: формировать устойчивый интерес к конструированию; воспитание коммуникативных способностей детей; воспитание уважительного отношения к труду.

Знания, умения, навыки конструирования позволяют обучающимся работать в качестве юных исследователей, инженеров, математиков и даже писателей, предоставляя им инструкции, инструментарий и задания для межпредметных проектов. Учащиеся собирают модели, а затем используют их для выполнения задач, по сути, являющихся упражнениями в освоении естественных наук, технологии, математики, коммуникации. Занимаясь конструированием они развивают: «конструкторское мышление», на котором у детей развивается линейное, структурное и элементарное конструкторское мышление, фантазия, они изучают структуру многих объектов, что содействует повышению мотивации у обучающихся к изучению математики; практические навыки, включающие умение работать с деталями конструктора «Фанкластик», комбинируя их между собой для сборки моделей по всем пространственным осям координат.

