



АДМИНИСТРАЦИЯ СИМФЕРОПОЛЬСКОГО РАЙОНА
РЕСПУБЛИКИ КРЫМ

УПРАВЛЕНИЕ ОБРАЗОВАНИЯ

ПРИКАЗ

03.03.2026 г.

г. Симферополь

№ 246

О проведении школьного этапа чемпионата
по игровому программированию в 2025-2026 учебном году

В соответствии с Федеральным законом от 29.12.2012 № 273-ФЗ «Об образовании в Российской Федерации» с целью выявления и развития творческих способностей талантливых учащихся, стимулирования интереса школьников к изучению программирования

ПРИКАЗЫВАЮ:

1. Провести школьный этап чемпионата по игровому программированию для обучающихся 5-11 классов общеобразовательных учреждений Симферопольского района в 2025-2026 учебном году с 03 марта 2026 г. по 16 марта 2026 г.

2. Утвердить:

2.1. порядок проведения школьного этапа чемпионата по игровому программированию (приложение 1);

2.2. протокол заседания жюри школьного этапа чемпионата по игровому программированию;

2.3. протокол результатов школьного этапа чемпионата по игровому программированию;

2.4. жюри в следующем составе:

Самуйлова Н. Р. - председатель жюри, методист МБОУ ДО «ЦДЮТ»;

Яковлева А. А. - член жюри, учитель информатики МБОУ «Кольчугинская школа №2 с крымскотатарским языком обучения»;

Обищенко Л. Л. - член жюри, учитель информатики МБОУ «Николаевская школа»;

2.5. квоты победителей и призёров школьного этапа олимпиады: призерами в каждой параллели считаются участники команд, которые заняли в рейтинге позиции со второй по шестую включительно, при условии получения ими не менее 40 процентов от максимально возможного количества баллов по итогам оценивания выполненных олимпиадных заданий, при этом победителями школьного этапа чемпионата считаются команды занявшие первую позицию в рейтинге в каждой параллели при условии получения ими не менее 60 процентов от максимально возможного количества баллов по итогам оценивания выполненных олимпиадных заданий.

3. Руководителям МБОУ:

3.1. обеспечить проведение школьного этапа чемпионата по игровому программированию;

3.2. назначить ответственных за проведение чемпионата в школе;

3.3. направить протоколы школьного этапа чемпионата (приложение № 2, 3) на электронную почту методиста nezirewa@gmail.com не позднее трех рабочих дней после проведения школьного этапа. Протокол направляется в электронном виде в формате pdf, рейтинговая таблица – в формате xlsx.

4. Ответственность за исполнение данного приказа возложить на методиста МБОУ ДО «ЦДЮТ» Н. Р. Самуйлову.

5. Контроль выполнения приказа возложить на директора МБОУ ДО «ЦДЮТ» Т.Н.Кирияк.

Начальник управления образования

С.В. Дмитрова

**Порядок
проведения школьного этапа чемпионата по игровому программированию:**

I. Общие положения

1.1. Настоящий порядок проведения школьного этапа чемпионата по игровому программированию (далее – порядок) определяет сроки и организационно-технологическую модель проведения чемпионату по игровому программированию (далее – олимпиада), квоты победителей и призёров.

1.2. Олимпиада проводится с целью выявления и развития у обучающихся творческих способностей, навыков системного, логического мышления и исследовательской деятельности, стимулирования интереса школьников к изучению программирования, содействия профессиональной ориентации обучающихся в области цифровых технологий.

1.3. Олимпиада проводится в два этапа: школьный и заключительный.

1.4. Оператор олимпиады – МБОУ ДО «ЦДЮТ».

1.5. Соорганизатором олимпиады является общество с ограниченной ответственностью «Научно-производственное предприятие "Е-НОТ"» (директор Михнев С.С.) на основании договора о сотрудничестве от 02.10.2017.

1.6. К организации и проведению олимпиады могут привлекаться образовательные учреждения Симферопольского района (региональные площадки проведения заключительного этапа олимпиады) на основании заключенных соглашений.

1.7. Рабочим языком проведения олимпиады является русский язык.

1.8. Плата за участие в олимпиаде не взимается.

1.9. Для обеспечения консультирования и решения организационных вопросов проведения олимпиады создается чат в мессенджере MAX или telegram.

II. Порядок организации и проведения олимпиады

2.1. В олимпиаде на добровольной основе принимают участие обучающиеся 5–11 классов, объединенные в команды, состоящие из 2–3 участников, каждый из которых должен входить в заявленную возрастную категорию. По решению оргкомитета к участию в возрастной категории 5 классов могут быть допущены участники более младших классов.

2.2. Квота на участие в школьном этапе олимпиады не устанавливается.

2.3. Для каждой параллели (5, 6, 7, 8, 9, 10, 11 класс) используется свой комплект олимпиадных заданий.

2.4. В 7, 8, 9 классах олимпиада проводится в двух номинациях: новички и опытные пользователи. В каждой номинации используется свой комплект заданий.

2.5. Родитель (законный представитель) обучающегося, заявившего о своем участии в олимпиаде, на сайте <http://snilbot.ru> подтверждает ознакомление с настоящим порядком и представляет руководителю образовательной организации, в которой обучается ребёнок, согласие на обработку персональных данных и публикацию олимпиадной работы своего несовершеннолетнего ребёнка, в том числе в сети Интернет.

2.6. Участники олимпиады должны пройти процедуру регистрации на сайте олимпиады и получить индивидуальный логин и пароль. Доступ участников команды в информационную систему проведения соревнования во время тура осуществляется только по уникальному логину и паролю.

2.7. Школьный этап олимпиады проводится в один тур – практический. Его продолжительность составляет 90 минут. Использование компьютеров при проведении школьного этапа олимпиады для всех обучающихся 5–11 классов является обязательным.

2.8. Участники школьного этапа олимпиады вправе выполнять задания, разработанные для более старших возрастных категорий по отношению к тем, в которых они проходят обучение. В случае прохождения на заключительный этап олимпиады данные участники выполняют олимпиадные задания, разработанные для категории, которую они выбрали на школьном этапе.

2.9. Во время проведения школьного этапа олимпиады каждой команде должно быть предоставлено отдельное рабочее место, оборудованное персональным компьютером. Все рабочие места команд участников олимпиады должны обеспечивать равные условия, соответствовать действующим на момент проведения олимпиады санитарно-эпидемиологическим правилам и нормам.

2.10. Каждая команда выполняет конкурсные задания исключительно с одного компьютера (устройства). В случае, если участники команды использовали более одного устройства для решения задач, команда дисквалифицируется, а результаты решения задач командой не учитываются в общих результатах.

2.11. Во время проведения олимпиады участники в процессе решения задач будут использовать платформу игрового обучения программированию SNILBot, позволяющую осуществлять проверку решений задач в автоматическом режиме.

2.12. Для ознакомления с автоматизированной системой перед началом школьного этапа олимпиады проводится пробный тур (открывается доступ к системе по мере прохождения регистрации на сайте).

2.13. Во время проведения олимпиады участники должны соблюдать настоящий порядок проведения соответствующего этапа олимпиады.

2.14. Заключительный этап олимпиады проводится в очной форме на базе учебных заведений Симферопольского района (по согласованию).

2.15. Заключительный этап олимпиады проводится по заданиям, разработанным предметно-методической комиссией.

2.16. К участию в заключительном этапе олимпиады допускаются участники, набравшие по результатам школьного этапа проходной балл, установленный организатором олимпиады.

III. Организационно-методическое обеспечение олимпиады

3.1. Организатор чемпионата школьников:

- утверждает состав оргкомитета олимпиады;
- вносит предложения по составу предметно-методической комиссии, составу жюри заключительного этапа олимпиады, срокам и региональным площадкам проведения заключительного этапа олимпиады;
- устанавливает квоты и порядок определения победителей и призёров школьного и заключительного этапов олимпиады;
- устанавливает порядок определения критериев допуска команд к участию в заключительном этапе олимпиады по итогам проведения школьного этапа олимпиады;
- обеспечивает хранение и конфиденциальность олимпиадных заданий;
- награждает победителей и призёров заключительного этапа чемпионата школьников призами и дипломами.

3.2. Для проведения школьного этапа олимпиады в каждом общеобразовательном учреждении создается и утверждается приказом руководителя организационный комитет.

Оргкомитет базы проведения олимпиады:

- обеспечивает организацию и координацию проведения соответствующего этапа олимпиады согласно установленному порядку;
- обеспечивает сбор и хранение согласий родителей (законных представителей) обучающихся, заявивших о своём участии в олимпиаде, на обработку персональных данных и публикацию олимпиадных работ своих несовершеннолетних детей, в том числе в сети Интернет;

– проводит инструктаж участников олимпиады: информирует об организационно-технологической модели, сроках проведения и продолжительности олимпиады, а также о времени и месте ознакомления с результатами олимпиады;

– представляет результаты олимпиады её участникам после проверки работ автоматизированной системой;

– несёт ответственность за жизнь и здоровье участников олимпиады (при проведении олимпиады в базах проведения);

– обеспечивает награждение победителей и призёров школьного этапа олимпиады дипломами.

3.3. Состав предметно-методической комиссии олимпиады формируется из числа научных и педагогических работников и утверждается приказом управления образования.

3.4. Предметно-методическая комиссия разрабатывает содержание олимпиадных заданий, критерии и методики оценки выполненных олимпиадных заданий школьного и заключительного этапов олимпиады, готовит материалы для разбора задач.

3.5. Для объективной проверки выполненных олимпиадных заданий на каждом этапе олимпиады формируется жюри. Жюри школьного этапа чемпионата школьников утверждается приказом по общеобразовательному учреждению, жюри заключительного этапа чемпионата школьников утверждается приказом Департамента образования и науки города Севастополя.

3.6. Жюри всех этапов олимпиады:

– определяет победителей и призёров олимпиады на основании рейтинга и в соответствии с квотой, установленной организатором олимпиады;

– представляет (не позднее трех рабочих дней после проведения олимпиады) протоколы и результаты соответствующего этапа чемпионата школьников в электронном варианте на электронную почту представителя оператора.

3.7. Основными принципами деятельности оргкомитетов олимпиады, предметно-методической комиссии, жюри всех этапов олимпиады являются компетентность, объективность, гласность, а также соблюдение норм профессиональной этики.

IV. Порядок определения победителей и призёров

4.1. Итоги каждого этапа олимпиады подводятся отдельно по каждой номинации и по каждой возрастной категории и оформляются протоколами жюри соответствующего этапа олимпиады, которые подписываются председателем и членами жюри и предоставляются в оргкомитет.

4.2. Победители и призёры школьного этапа олимпиады в каждой возрастной категории определяются в соответствии с квотой, установленной организатором чемпионата школьников:

– число команд призёров в каждой параллели составляет не более 5 команд из числа команд на рейтинговых позиция со второй по шестую включительно при условии получения ими не менее 40% от максимально возможного количества баллов по итогам оценивания выполненных олимпиадных заданий;

– число команд победителей в каждой параллели составляет 1 команду занявшую первую позицию в общем рейтинге команд, если количество набранных ими баллов составляет не менее 60% от максимально возможного количества баллов по итогам оценивания выполненных олимпиадных заданий.

4.3. Если одинаковое максимальное количество баллов на школьном этапе набрали две и более команды, то все они признаются победителями школьного этапа олимпиады и заносятся в рейтинг в алфавитном порядке.

4.4. Если у команды, определяемой в пределах установленной квоты в качестве призера, оказывается одинаковое количество баллов со следующей за ней командой в итоговой таблице, то данные команды могут являться призерами олимпиады.

4.5. Победителем заключительного этапа олимпиады признается команда, занявшая первое место в рейтинге и набравшая наибольшее количество баллов, при условии, что количество набранных ею баллов составляет не менее 60% возможных.

4.6. Призерами заключительного этапа олимпиады признаются команды, занявшие места со второго по шестое включительно при условии, что количество набранных ими баллов составляет не менее 40% возможных.

4.7. Если все команды участников олимпиады не набрали не менее 60% и 40% от максимального количества баллов, то в этом случае ни одна из команд не может быть признана победителем или призером соответственно.

V. Награждение участников, победителей и призеров олимпиады

5.1. Все участники олимпиады получают электронный сертификат участника.

5.2. Победители и призеры школьного этапа олимпиады награждаются дипломами общеобразовательной организации, обучающимися которой они являются.

5.3. Победители и призеры заключительного этапа олимпиады награждаются дипломами управления образования администрации Симферопольского района.

5.4. Педагогическим работникам, подготовившим победителей заключительного этапа олимпиады, вручаются благодарственные письма управления образования администрации Симферопольского района.

Протокол
заседания жюри школьного этапа чемпионата по игровому программированию в
2025/2026 учебном году

Наименование общеобразовательного учреждения (по Уставу)

Дата проведения

Члены жюри (ФИО, должность с указанием предмета преподавания):

Кол-во команд обучающихся, принявших участие в школьном этапе олимпиады:

Класс обучения	5 класс	6 класс	7 класс	8 класс	9 класс	10 класс	11 класс	Всего
Количество команд участников школьного этапа/количество обучающихся, из них:								
Количество команд победителей/количество обучающихся								
Количество команд призёров/количество обучающихся								
Количество команд участников/количество обучающихся								

Рейтинговая таблица участников школьного этапа чемпионата школьников по игровому программированию заполнена в формате [xlsx](#) и отправлена на электронную почту nezirewa@gmail.com

дата заполнения

Дата составления протокола: _____

Подписи членов жюри:

