|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Правила работы с контурной картой:**  1. Пишем исключительно **черной пастой**.  2. Пишем печатными буквами.  3. Любая карта должна иметь название, которое подписывается в верхней части карты.  4. Определите условные знаки, которые вы будете использовать, отметьте их в специально отведенном месте на карте.  5. Все изображенные на карте объекты должны быть отражены в легенде (в условных обозначениях), в том числе заливка (цвета), штриховка, значки, сноски и др.  6. В легенде карты должна быть расшифровка любого цветового обозначения.  7. Географические объекты, названия которых не помещаются на контурной карте, могут быть обозначены внемасштабными знаками (цифрами, буквами), и их названия подписывают в условных знаках.  8. Тексты и названия географических объектов должны быть обязательно читаемыми. Названия рек, гор и городов пишите четко, печатным шрифтом.  9. Объекты орографии (элементы рельефа) наносятся черным цветом, гидрографии (водные объекты) – синим.  10. Закрашивание объектов, необходимых для выполнения заданий, производится только цветными карандашами. Никогда не используйте фломастеры и маркеры!  C:\Users\LOL\AppData\Local\Microsoft\Windows\INetCache\Content.Word\kisscc0-compass-rose-computer-icons-image-file-formats-enc-wind-rose-b-w-5b77f5abbc9ef5.2524610915345883317726.png | **Правила работы с контурной картой:**  1. Пишем исключительно **черной пастой**.  2. Пишем печатными буквами.  3. Любая карта должна иметь название, которое подписывается в верхней части карты.  4. Определите условные знаки, которые вы будете использовать, отметьте их в специально отведенном месте на карте.  5. Все изображенные на карте объекты должны быть отражены в легенде (в условных обозначениях), в том числе заливка (цвета), штриховка, значки, сноски и др.  6. В легенде карты должна быть расшифровка любого цветового обозначения.  7. Географические объекты, названия которых не помещаются на контурной карте, могут быть обозначены внемасштабными знаками (цифрами, буквами), и их названия подписывают в условных знаках.  8. Тексты и названия географических объектов должны быть обязательно читаемыми. Названия рек, гор и городов пишите четко, печатным шрифтом.  9. Объекты орографии (элементы рельефа) наносятся черным цветом, гидрографии (водные объекты) – синим.  10. Закрашивание объектов, необходимых для выполнения заданий, производится только цветными карандашами. Никогда не используйте фломастеры и маркеры!  C:\Users\LOL\AppData\Local\Microsoft\Windows\INetCache\Content.Word\kisscc0-compass-rose-computer-icons-image-file-formats-enc-wind-rose-b-w-5b77f5abbc9ef5.2524610915345883317726.png | **Правила работы с контурной картой:**  1. Пишем исключительно **черной пастой**.  2. Пишем печатными буквами.  3. Любая карта должна иметь название, которое подписывается в верхней части карты.  4. Определите условные знаки, которые вы будете использовать, отметьте их в специально отведенном месте на карте.  5. Все изображенные на карте объекты должны быть отражены в легенде (в условных обозначениях), в том числе заливка (цвета), штриховка, значки, сноски и др.  6. В легенде карты должна быть расшифровка любого цветового обозначения.  7. Географические объекты, названия которых не помещаются на контурной карте, могут быть обозначены внемасштабными знаками (цифрами, буквами), и их названия подписывают в условных знаках.  8. Тексты и названия географических объектов должны быть обязательно читаемыми. Названия рек, гор и городов пишите четко, печатным шрифтом.  9. Объекты орографии (элементы рельефа) наносятся черным цветом, гидрографии (водные объекты) – синим.  10. Закрашивание объектов, необходимых для выполнения заданий, производится только цветными карандашами. Никогда не используйте фломастеры и маркеры!  C:\Users\LOL\AppData\Local\Microsoft\Windows\INetCache\Content.Word\kisscc0-compass-rose-computer-icons-image-file-formats-enc-wind-rose-b-w-5b77f5abbc9ef5.2524610915345883317726.png |