

МУНИЦИПАЛЬНОЕ БЮДЖЕТНОЕ ОБРАЗОВАТЕЛЬНОЕ УЧРЕЖДЕНИЕ  
ДОПОЛНИТЕЛЬНОГО ОБРАЗОВАНИЯ  
«ЦЕНТР ДЕТСКОГО И ЮНОШЕСКОГО ТВОРЧЕСТВА»

«УТВЕРЖДАЮ»

Директор

 Г.Н. Кирияк



«16» февраля 2026 г.

**ПЛАН**  
**работы мастер-класса для учителей информатики**  
**«Совершенствование системы выявления способных и талантливых школьников на ранних этапах»**

Дата проведения: 16 февраля 2026 г.

Место проведения: МБОУ «Трехпрудненская школа-гимназия им. К. Д. Ушинского»

с. Мирное, 2026 г.

**План проведения МК  
«СОВЕРШЕНСТВОВАНИЕ СИСТЕМЫ ВЫЯВЛЕНИЯ СПОСОБНЫХ И ТАЛАНТЛИВЫХ  
ШКОЛЬНИКОВ НА РАННИХ ЭТАПАХ»**

**Цель:** в ходе проведения мастер-класса повысить информационный уровень учителей информатики, сформировать представление о современных педагогических инновационных технологиях в образовательном процессе, рассмотреть особенности выявления способных и талантливых детей в образовательных организациях.

**Задачи:**

- познакомить с региональными олимпиадами и конкурсами по информатике;
- дать рекомендации по игровому программированию на платформе SNILBot для школьников и учителей;
- дать рекомендации по подготовке к успешному участию школьников в ОГЭ 2026.

<b>Время</b>	<b>Мероприятие</b>	<b>Ответственный</b>
09:30-10:00	Регистрация участников мероприятия	<i>Самуйлова Н. Р.</i> , методист МБОУ ДО «ЦДЮТ»
10:00-10:05	Открытие семинара.	<i>Самуйлова Н. Р.</i> , методист МБОУ ДО «ЦДЮТ»
10:05-11:35	Региональные олимпиады и конкурсы для абитуриентов Республики Крым	<i>Чуйко Иван Юрьевич</i> , директор Центра молодежного развития «Инженер будущего» Высшей технологической школы «Севастопольский приборостроительный институт» ФГАОУ ВО Севастопольский государственный университет
11:35-12:05	Чемпионат по игровому программированию как инструмент выявления талантливых учеников на ранних стадиях обучения.	<i>Михнев Сергей Сергеевич</i> , заместитель директора Центра молодежного развития «Инженер будущего» Высшей технологической школы «Севастопольский приборостроительный институт» ФГАОУ ВО Севастопольский государственный университет. Генеральный директор Научно-производственного предприятия Е-НОТ. Координатор чемпионата по игровому программированию. Наставник победителей олимпиад по разработке игр.
12:05-12:50	Мастер-класс по игровому программированию на платформе SNILBot для школьников и учителей	<i>Кортнев Максим Валерьевич</i> , руководитель направления "Языки программирования", научно-производственное предприятие "Е-НОТ", Middle-разработчик на C#.NET, Наставник победителей олимпиад по разработке игр.
12:50-13:00	Изменения в ОГЭ/ЕГЭ по информатике в 2026 году	<i>Самуйлова Н. Р.</i> , методист МБОУ ДО «ЦДЮТ»
13:00-13:30	Подведение итогов семинара	<i>Самуйлова Н. Р.</i> , методист МБОУ ДО «ЦДЮТ»

Методист



Н. Р. Самуйлова